

## DAFTAR ISI

<u>ABSTRAK .....</u>	<u>i</u>
<u>ABSTRACT .....</u>	<u>ii</u>
<u>KATA PENGANTAR .....</u>	<u>iii</u>
<u>DAFTAR ISI .....</u>	<u>iv</u>
<u>DAFTAR GAMBAR .....</u>	<u>vii</u>
<u>DAFTAR TABEL .....</u>	<u>ix</u>
<u>DAFTAR SIMBOL .....</u>	<u>xi</u>
<u>DAFTAR LAMPIRAN .....</u>	<u>xiv</u>
<u>BAB 1 PENDAHULUAN.....</u>	<u>1</u>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.3.1. Maksud .....	3
1.3.2. Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah .....	3
1.5. Metodologi Penelitian .....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	7
<u>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</u>	<u>9</u>
2.1. Profil Perusahaan .....	9
2.1.1. Sejarah Yayasan Badan Perguruan Indonesia .....	9
2.1.2. Logo Yayasan Badan perguruan Indonesia .....	11
2.1.3. Visi dan Misi Yayasan Badan Perguruan Indonesia.....	12
2.1.4. Struktur Organisasi Yayasan Badan Perguruan Indonesia .....	12
2.1.5. Deskripsi Tugas.....	13
2.2. Landasan Teori.....	14

2.2.1.	<i>State Of The Art</i> .....	14
2.2.2.	Sistem .....	19
2.2.3.	Informasi.....	20
2.2.4.	Sistem Informasi .....	20
2.2.5.	Manajemen .....	20
2.2.6.	Pengertian Sistem Informasi Manajemen.....	20
2.2.7.	Pengertian Aset .....	21
2.2.8.	Aset Tetap.....	21
2.2.9.	Penyusutan Aset Tetap .....	21
2.2.10.	Metode Penyusutan aset .....	22
2.2.11.	Metode SAW ( <i>Simple Additive Weighting</i> ).....	22
2.2.12.	Konsep Dasar Sistem.....	23
2.2.13.	<i>Tools</i> .....	26
2.2.14.	Pemodelan Analisis .....	27
2.2.15.	Pengujian Perangkat Lunak .....	30
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....		<b>32</b>
3.1.	Analisis Sistem.....	32
3.1.1.	Analisis Masalah .....	32
3.1.2.	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....	32
3.1.3.	Analisis Aturan Bisnis.....	36
3.1.4.	Analisis Aturan Bisnis Yang Diusulkan.....	37
3.1.5.	Analisis Sistem Informasi Manajemen Aset.....	38
3.1.6.	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	50
3.1.7.	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	53
3.1.8.	Perancangan Sistem.....	80
<b>BAB 4 Implementasi Dan Pengujian</b> .....		<b>96</b>
4.1.	Implementasi.....	96
4.1.1.	Perangkat Keras Yang Digunakan .....	96
4.1.2.	Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	96

4.1.3.	Implementasi Basis Data .....	97
4.1.4.	Implementasi Antarmuka .....	102
4.2.	Pengujian .....	104
4.2.1.	Pengujian <i>Black-Box</i> .....	105
4.2.2.	Pengujian Beta .....	123
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		127
5.1.	Kesimpulan .....	127
5.2.	Saran.....	127
DAFTAR PUSTAKA .....		128