

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Ikbal, "Tata Kelola Teknologi Informasi Di Universitas Pqr Berbasis Framework Cobit 4.1," *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 79–101, 2018, doi: 10.34010/jati.v7i2.495.
- [2] K. Kubesh, "Katie Kubesh (2007:10)," pp. 1–7, 2017.
- [3] I. F. Noor, H. Tolle, and W. S. Wardhono, "Rancang Bangun Aplikasi Augmented Reality Pemilihan Sepatu Berdasarkan Ukuran Kaki Pengguna," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 4, pp. 1675–1682, 2018.
- [4] E. Ardianto, "Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender," *Din. Teknol. ...*, vol. 17, no. 2, pp. 107–117, 2012, [Online]. Available: <http://www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/fti1/article/view/1658>.
- [5] A. Alviansyah and Y. P. Firmansyah, "Aplikasi Berbasis Realitas Tertambah Untuk Pemilihan Model Sepatu Virtual," pp. 1–4, 2019.
- [6] P. Haryani and J. Triyono, "Augmented Reality (Ar) Sebagai Teknologi Interaktif Dalam Pengenalan Benda Cagar Budaya Kepada Masyarakat," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 807, 2017, doi: 10.24176/simet.v8i2.1614.
- [7] M. Afdal, M. Irsyad, and F. Yanto, "Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Media Pembelajaran Lapisan Permukaan Bumi Berbasis 3D," *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–10, 2018, [Online]. Available: http://www.dt.co.kr/contents.html?article_no=20120713_02010531749001.
- [8] M. R. Mucharrom, R. M. Akbar, and D. Hanum, "Penerapan Augmented Reality Pada Media Gambar Panduan Wudhu Untuk Anak Berbasis Android," 2011.
- [9] S. Adam, A. S. M. Lumenta, and J. R. Robot, "Implementasi Teknologi Augmented Reality Pada Agen Penjualan Rumah," *J. Tek. Elektro dan Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 19–25, 2014, doi: 10.35793/jtek.3.5.2014.6059.
- [10] A. Purnomo and H. Haryanto, "Aplikasi Augmented Reality Sebagai Alat Pengukur Baju Wisudawan Wisudawati Di Universitas Dian Nuswantoro," *Semin. Nas. Teknol. Inf. Komun. Terap.*, vol. 2012, no. Semantik, pp. 411–416, 2012, [Online]. Available: <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=113628&val=5187&title=APLIKASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI ALAT PENGUKUR BAJU WISUDAWAN WISUDAWATI DI UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO>.
- [11] L. Hakim, "Pengembangan Media Pembelajaran Pai Berbasis Augmented Reality," *Lentera Pendidik. J. Ilmu Tarb. dan Kegur.*, vol. 21, no. 1, pp. 59–72, 2018, doi:

10.24252/lp.2018v21n1i6.

- [12] C. Parameswari, “Implementasi Lingkungan Virtual Reality pada Aplikasi Bersepeda di UI dengan Memanfaatkan Kacamata Wireless 3 Dimensi E-Dimensional untuk PC,” pp. 5–8, 2008, [Online]. Available: lib.ui.ac.id/file?file=digital/124508-R230818.pdf.
- [13] B. A. B. Ii, “Baharuddin dan Moh. Makin, Manajemen Pendidikan Islam , (Malang: UIN-Maliki Press, 2010),h.61. 1,” pp. 17–63.