

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Profil Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Bandung.....	11
2.1.1 Tugas Pokok dan Fungsi	11

2.1.2	Visi dan Misi Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Bandung	12
2.2	Landasan Teori.....	13
2.2.1	Stadion.....	13
2.2.2	<i>Radio Frequency Identification (RFID)</i>	15
2.2.3	OOP.....	17
2.2.4	Sistem Terintegrasi.....	26
2.2.5	Aplikasi	27
2.2.6	<i>Mobile Development</i>	27
2.2.7	Firestore	29
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	31
3.1	Analisis Sistem.....	31
3.1.1	Analisis Masalah	31
3.1.2	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	32
3.2	Deskripsi Umum Sistem	33
3.3	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	34
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	34
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	36
3.3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir	36
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional	37
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	37
3.4.2	Activity Diagram.....	55
3.4.3	<i>Class Diagram</i>	72
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	72

3.5 Perancangan Sistem	90
3.5.1 Perancangan Data.....	90
3.5.2 Diagram Relasi.....	91
3.5.3 Perancangan Arsitektural Menu.....	92
3.5.4 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	93
3.5.5 Perancangan Perangkat Keras	108
BAB 4 IMPELEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	111
4.1 Implementasi Sistem.....	111
4.1.1 Lingkungan Implementasi.....	111
4.1.2 Implementasi <i>Class</i>	113
4.1.3 Implementasi Antarmuka.....	115
4.2 Pengujian Sistem.....	117
4.2.1 Pengujian Fungsional Sistem	117
4.3 Pengujian Kepada Pengguna Menggunakan <i>Usability Testing</i>	132
4.3.1 Analisis <i>Usability Testing</i>	135
4.3.2. Kesimpulan Hasil Pengujian Kepada Pengguna.....	136
4.4 Pengujian Kuesioner	136
4.4.1 Skenario Pengujian Kuesioner.....	137
4.4.2. Perhitungan Skala <i>Likert</i>	140
4.4.3 Hasil Pengujian Kuesioner.....	142
4.4.4 Kesimpulan Hasil Kuesioner.....	142
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	143
5.1 Kesimpulan	143

5.2 Saran.....	143
DAFTAR PUSTAKA	145