

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah dilakukan analisis, perancangan, dan pengujian mengenai Pembangunan Akses Pintu Masuk Stadion GBLA Dengan Kartu RFID Sebagai Tiket dan Terintegrasi dengan Aplikasi Pemilihan Nomor Kursi Penonton Berbasis Android yaitu *GBLA Ticket App* maka dapat diambil kesimpulan:

1. Aplikasi mampu mempermudah penonton dalam membeli tiket pertandingan dan memilih kursi sesuai keinginan.
2. Akses pintu masuk stadion menggunakan RFID sebagai tiket mampu meminimalisir antrian, dan meminimalisir pengeluaran sampah kertas.
3. Hasil pengujian kuesioner terhadap alat dan aplikasi yang dibangun menunjukkan persentase sebesar 80,71%, yang memiliki arti sikap Sangat Baik, dan hasil pengujian aspek *usability* menunjukkan persentase sebesar 84,86%, yang memiliki arti nilai *usability* yang baik dimata pengguna.

#### **5.2 Saran**

Untuk pengembangan lebih lanjut, maka penulis memberikan saran untuk aplikasi *GBLA Ticket App* yang dapat membantu untuk masa yang akan datang yaitu:

1. Perlunya penambahan fitur pembayaran yang lebih nyata, menambah kategori tribun agar tidak terbatas pada tribun VIP Barat, dan menambah tampilan denah tribun stadion.
2. Perlunya menambahkan fitur pemesanan atau *booking* kursi pada aplikasi.
3. Pembangunan sistem akses pintu masuk stadion tidak terbatas hanya pada satu pintu stadion.

4. Pembangunan aplikasi *GBLA Ticket App* tidak hanya berbasis Android, namun dapat digunakan di smartphone berbasis iOS, maupun berbasis *website*.