

## DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Tempat Penelitian	7
2.1.1 Sejarah dan Deskripsi Singkat Tempat Penelitian	7
2.1.2 Visi dan Misi	8
2.1.3 Struktur Organisasi	8
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Data	9

2.2.2 Visualisasi Data	11
2.2.3 Proses Visualisasi	11
2.2.4 Pemetaan Visualisasi	11
2.2.5 Tipe Visualisasi	13
2.2.6 Statistik Deskriptif	17
2.2.7 <i>Trend</i> Metode Kuadrat Terkecil	19
2.2.8 Pengiriman Surat dan Paket	20
2.2.9 PHP	21
2.2.10 <i>Framework Codeigniters</i>	23
2.2.11 <i>Usability Testing</i>	25
2.2.12 Analisis dan Desain Berorientasi Objek	26
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN VISUALISASI DATA</b>	29
3.1 Analisis Kebutuhan Informasi Berdasarkan Pekerjaan	29
3.2 Analisis Sumber Data	32
3.3 Analisis Pemetaan Data	33
3.4 Analisis Penerapan Metode Berdasarkan Kebutuhan Informasi	34
3.5 Perancangan Visualisasi	58
3.5.1 Pemetaan Visualisasi Data	59
3.5.2 Pengujian Hasil Perancangan Visualisasi	68
3.5.3 Perbaikan Visualisasi	70
3.5.4 Analisis Kebutuhan Prototype Visualisasi Data	73
3.5.4.1 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	73
3.5.4.2 Analisis Kebutuhan Fungsional	74
3.5.5 Perancangan Antarmuka	80

3.5.6 Perancangan Data	83
3.5.6.1 Skema Relasi	83
3.5.6.2 Struktur Tabel	83
3.5.6.3 Struktur Menu	85
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROTOTYPE</b>	<b>86</b>
4.1 Implementasi <i>Prototype</i>	86
4.1.1 Implementasi Data	86
4.1.2 Implementasi Antarmuka	88
4.2 Pengujian <i>Prototype</i> dengan <i>Usability Testing</i>	92
4.2.1 Skenario Pengujian	92
4.2.2 Hasil Pengujian	94
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>97</b>
6.1 Kesimpulan	97
6.2 Saran	97
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>98</b>
<b>LAMPIRAN A WAWANCARA PRARISSET</b>	<b>1</b>