

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.5.1. Alur Penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Lebah Madu.....	11
2.1.1 Lebah Madu <i>Apis cerana</i>	11
2.1.2 Proses Membudidayakan Lebah Madu <i>Apis cerana</i>	12
2.2.3 Produksi Lebah Madu	14
2.2 <i>Internet of Things (IoT)</i>	14
2.3 <i>Raspberry Pi 3 Model B+</i>	15
2.4 <i>NodeMCU V3</i>	16
2.5 Sensor	17
2.5.1 Sensor Suhu dan Kelembapan (DHT11).....	17
2.5.2 Sensor Berat (<i>Load Cell</i>).....	18
2.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
2.7 Database <i>MySQL</i>	20
2.8 Aplikasi <i>Mobile</i>	21
2.9 Android.....	21
2.10 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	22

2.11	<i>Java Script Object Nation (JSON)</i>	22
2.12	Bahasa Pemprograman <i>Python</i>	22
2.13	Metode Pengujian	23
2.13.1	<i>White Box Testing</i>	23
2.13.2	<i>Black Box Testing</i>	24
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	27
3.1	<i>Communication</i>	27
3.1.1	Analisis Masalah	30
3.1.2	Analisis Sistem Sejenis	30
3.1.3	Analisis Alat yang Digunakan	32
3.1.4	Analisis Prosedure yang Berjalan	33
3.1.5	Evaluasi Prosedure Berjalan	34
3.2	<i>Quick Plan</i>	36
3.2.1	Arsitektur Sistem.....	36
3.2.2	Kalibrasi Alat	38
3.2.3	Analisis Pseudo Code.....	39
3.2.4	Analisis Komunikasi Data.....	41
3.2.4.1	Raspberry Pi.....	42
3.2.4.2	Node MCU V3	42
3.2.4.3	Sensor DHT11	42
3.2.4.4	Sensor LoadCell.....	42
3.2.5	Analisis Kebutuhan	42
3.2.5.1	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	43
3.2.5.2	Analisis Perangkat Keras	43
3.2.5.3	Analisis Perangkat Lunak	44
3.2.5.4	Analisis Pengguna.....	44
3.3	<i>Modeling Quick Design</i>	45
3.3.1	Analisi Kebutuhan Fungsional	45
3.3.1.1	Use Case Diagram.....	46
3.3.1.2	Definisi Aktor	47
3.3.1.3	Definisi <i>Use Case</i>	47
3.3.1.4	<i>Use Case</i> Skenario	48
3.3.1.5	Activity Diagram	57
3.3.1.6	Class Diagram.....	64

3.3.1.7	Sequence Diagram	67
3.3.2	Perancangan Basis Data	74
3.3.2.1	Skema Relasi.....	74
3.3.2.2	Struktur Tabel	75
3.4	<i>Construction of Prototype</i>	76
3.4.1	Perancangan Struktur Menu.....	76
3.4.2	Perancangan Antarmuka	77
3.4.3	Perancangan Pesan	85
3.4.4	Jaringan Semantik	85
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	87
4.1	<i>Construction of Prototype</i>	87
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	87
4.1.1.1	Perangkat Keras <i>Controller</i>	87
4.1.1.2	Perangkat Keras <i>Smarthphone</i>	87
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	88
4.1.2.1	Perangkat Lunak pada <i>Controller</i>	88
4.1.2.2	Perangkat Lunak pada <i>Smarthphone</i>	88
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	88
4.1.3.1	Table Users.....	89
4.1.3.2	Tabel data_sensor	89
4.1.3.3	Tabel ambang_batas	90
4.1.4	Implementasi Antar Muka.....	91
4.1.4.1	Implementasi Halaman Login.....	92
4.1.4.2	Implementasi Halaman Dashboard.....	92
4.1.4.3	Implementasi Daftar Menu	94
4.1.4.4	Implementasi Halaman Ambang Batas.....	95
4.1.4.5	Implementasi Halaman Ubah Ambang Batas	96
4.1.4.6	Implementasi Halaman Info User	97
4.1.4.7	Implementasi Halaman Info Aplikasi	98
4.2	Deployment Delivery and Feedback	98
4.2.1	Pengujian Black Box.....	99
4.2.1.1	Skenario Pengujian.....	99
4.2.1.2	Kasus dan Hasil Pengujian	99
4.2.2	Pengujian Perangkat Keras	102

4.2.2.1	Pengujian Sensor DHT11 (Suhu dan Kelembapan)	103
4.2.2.2	Pengujian Lampu LED	105
4.2.2.3	Pengujian Sensor Loadcell (Berat)	106
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	109	
5.1	Kesimpulan.....	109
5.2	Saran	109
DAFTAR PUSTAKA	111	