

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Maksud dan Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1. Profil Perusahaan	10
2.1.1. Sejarah MTs. Al-Inayah Kota Bandung.....	10
2.1.2. Logo MTs Al – Inayah Kota Bandung	11
2.1.3. Visi dan Misi.....	11
2.1.4. Struktur Organisasi MTs Al – Inayah Kota Bandung.....	12
2.1.5. Deskripsi Tugas	13
2.2. Landasan Teori.....	15
2.2.1. <i>State Of The Art</i>	16
2.2.2. Sistem.....	19
2.2.3. Informasi	20
2.2.4. Sistem Informasi	20
2.2.5. Manajemen.....	20

2.2.6.	Pengertian Sistem Informasi Manajemen	21
2.2.7.	Konseling	21
2.2.8.	Potensi.....	21
2.2.9.	Peserta Didik.....	22
2.2.10.	Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	22
2.2.11.	Analisis <i>Planing, Organizing, Act, Check</i> (POAC).....	29
2.2.12.	Tools	31
2.2.13.	Pemodelan Analisis.....	32
2.2.14.	Code Igniter	33
2.2.15.	<i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	33
2.2.16.	<i>Use Case Diagram</i>	33
2.2.17.	<i>Acitivity Diagram</i>	34
2.2.18.	<i>Sequence Diagram</i>	34
2.2.19.	<i>Class Diagram</i>	34
2.2.20.	<i>Business Process Modeling Notation</i> (BPMN)	34
2.2.21.	Pengujian Perangkat Lunak	35
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	39
3.1.	Analisis Sistem.....	39
3.1.1.	Analisis Masalah.....	39
3.1.2.	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	40
3.1.3.	Analisis Aturan Bisnis	50
3.1.4.	Analisis Aturan Bisnis Yang Diusulkan	52
3.1.5.	Analisis Sistem Informasi Manajemen Konseling.....	54
3.1.6.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	87
3.1.7.	Analisis Kebutuhan Fungsional	91
3.2.	Perancangan Sistem	127
3.2.1.	Perancangan Basis Data.....	128
3.2.2.	Perancangan Struktur Menu.....	134
3.2.3.	Perancangan Antarmuka	138
3.2.4.	Perancangan Pesan.....	157
3.2.5.	Perancangan Jaringan Semantik	157

BAB 4 Implementasi Dan Pengujian	163
4.1. Implementasi.....	163
4.1.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	163
4.1.2. Implementasi Perangkat Keras	163
4.1.3. Implementasi Basis Data.....	164
4.1.4. Implementasi Antarmuka.....	169
4.2. Pengujian Sistem.....	172
4.2.1. Pengujian <i>Black-Box</i>	172
4.2.2. Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	184
4.3. Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	184
4.3.1. Skenario Pengujian User Acceptence Test (UAT)	185
4.3.2. Hasil Pengujian <i>User Acceptence Test (UAT)</i>	187
4.3.3. Kesimpulan <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	192
4.4. Pengujian Penerimaan Pengguna.....	192
4.4.1. Hasil Wawancara dan Kuesioner	192
4.4.2. Kesimpulan Hasil Wawancara dan Kuesioner.....	204
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	205
5.1. Kesimpulan	205
5.2. Saran	205
DAFTAR PUSTAKA	206