

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Wijaya, H. Tolle, and F. Utamingrum, "Metode Grid-Double Block Untuk Deteksi Margin Kiri Tulisan Tangan Pada Aplikasi Grafologi," *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 1, p. 69, 2018.
- [2] I. Awaludin and A. Khairunisa, "Aplikasi Grafologi dari Huruf 't' Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan," *J. Nas. Tek. Elektro dan Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 3, pp. 2–6, 2015.
- [3] M. Fadhilla, M. R. A. Saf, and D. S. S. Sahid, "Pengenalan Kepribadian Seseorang Berdasarkan Pola Tulisan Tangan Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan," *J. Nas. Tek. Elektro dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 3, 2017.
- [4] L. Hutomo, Priyanto, M. E. Al Rivan, and S. Devella, "Pengenalan Tanda Tangan Menggunakan Metode Principal Component Analysis dan K-Nearest Neighbor," *Stmik Gi Mdp*, no. x, 2019.
- [5] H. T. Laga, E. S. Pane, A. D. Wibawa, and M. H. Purnomo, "Personality Classification from Online Handwritten Signature using k-Nearest Neighbor," *Proc. - 2019 Int. Semin. Intell. Technol. Its Appl. ISITIA 2019*, pp. 404–409, 2019.
- [6] A. G. T. Kansha Isfaraini Huurun'ien, Agus Efendi, "Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Kejuruan (JIPTEK)," *J. Ilm. Pendidik. Tek. Kejuruan.*, vol. X, no. 2, p. <https://jurnal.uns.ac.id/jptk>, 2017.
- [7] B. Žalik and N. Lukač, "Chain code lossless compression using move-to-front transform and adaptive run-length encoding," *Signal Process. Image Commun.*, vol. 29, no. 1, pp. 96–106, 2014.
- [8] F. Hadi Amalia, T. Agung Budi, and K. N. Ramadhani, "Pengenalan Angka Tulisan Tangan Dengan Penerapan Freeman Chain Code yang Dimodifikasi," *E-Proceeding Eng.*, vol. 2, no. 2, pp. 6101–6109, 2015.
- [9] N. Dwi Antari, I. Arsa Suyadnya, and M. Sudarma, "Sistem Pengenalan Seseorang Berdasarkan Bentuk Geometri Tangan Menggunakan Metode Chain Code Dan Moment Invariant," *J. Ilm. SPEKTRUM*, vol. 2, no. 3, pp. 5-11–11, 2015.

- [10] J. Jasril and S. Sanjaya, "Learning Vector Quantization 3 (LVQ3) and Spatial Fuzzy C-Means (SFCM) for Beef and Pork Image Classification," *Indones. J. Artif. Intell. Data Min.*, 2018.
- [11] F. M. Putra and F. Syafria, "Penerapan Learning Vector Quantization 3 (LVQ3) untuk Mengidentifikasi Citra Darah Acute Lymphoblastic Leukemia (ALL) dan Acute Myeloid Leukemia (AML)," *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, p. 27, 2018.
- [12] H. M. Rahmi, *Buku pintar membaca sikap dan karakter orang lewat tulisan tangan*. Buku Pintar, 2014.
- [13] "Arti kata tanda tangan - Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online." [Online]. Available: [https://kbbi.web.id/tanda tangan](https://kbbi.web.id/tanda-tangan). [Accessed: 24-Mar-2020].
- [14] L. Arsy, O. D. Nurhayati, and K. T. Martono, "Aplikasi Pengolahan Citra Digital Meat Detection Dengan Metode Segmentasi K-Mean Clustering Berbasis OpenCV Dan Eclipse," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 4, no. 2, p. 322, 2016.
- [15] N. Nafi'iyah, "Algoritma Kohonen dalam Mengubah Citra Graylevel Menjadi Citra Biner," *J. Ilm. Teknol. Inf. Asia*, vol. 9, no. 2, pp. 49–55, 2015.
- [16] C. T. Utari, "Implementasi Algoritma Run Length Encoding Untuk Perancangan Aplikasi Kompresi Dan Dekompresi File Citra," *J. TIMES*, vol. V, no. 2, pp. 24–31, 2016.
- [17] A. Kadir and A. Susanto, *Pengolahan Citra Teori Aplikasi*. 2013.
- [18] M. Kamal and R. S. Basuki, "DETEKSI TEPI MENGGUNAKAN ALGORITMA CANNY Deteksi Tepi Menggunakan Algoritma Canny," *J. Tek. Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–13, 2017.
- [19] A. Ambarwati, R. Passarella, and Sutarno, "Segmentasi Citra Digital Menggunakan Thresholding Otsu untuk Analisa Perbandingan Deteksi Tepi," *Annu. Res. Semin. 2016*, vol. 2, no. 1, pp. 216–226, 2016.
- [20] J. Ilmiah, I. Komputa, B. P. Utama, K. K. Purnamasari, and J. D. Bandung, "SUPPORT VECTOR MACHINE DALAM SISTEM PENDETEKSI KEPRIBADIAN BERDASARKAN POLA TANDA TANGAN," *J. Teknol.*

Inf. dan Ilmu Komput., vol. 7, 2018.

- [21] K. Yudhistiro, “Menghitung Obyek 2D Menggunakan Connected Component,” *Semin. Nas. Sist. Inf.*, no. September, pp. 499–510, 2017.
- [22] Y. Makasudede, “Bab 2 tinjauan pustaka,” pp. 9–52, 2019.
- [23] R. Agustian, N. A. H., and J. Karel, “Implementasi Metode Chain Code Untuk Pengenalan Rambu Lalu Lintas,” *J. Inform.*, vol. 12, no. 1, pp. 67–75, 2016.
- [24] Jasril, C. M. Surya, L. Handayani, and E. Budianita, “Implementasi Learning Vector Quantization (LVQ) dalam Mengidentifikasi Citra Daging Babi dan Daging Sapi,” *Semin. Nas. Teknol. Informasi, Komun. dan Ind.* 7, no. November, pp. 176–184, 2015.
- [25] R. dan Sagala, “Landasan Teori,” *Landasanteori.Com*, no. 2012, pp. 1–17, 2016.
- [26] L. V. Quantization, “Penerapan Learning Vector Quantization (LVQ) untuk Klasifikasi Status Gizi Anak,” *IJCCS (Indonesian J. Comput. Cybern. Syst.*, vol. 7, no. 2, pp. 155–166, 2013.
- [27] E. Budianita and M. Firdaus, “Diagnosis Penyakit Kejiwaan Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Learning Vector Quantization² (LVQ 2) (Studi Kasus : Rumah Sakit Jiwa Tampan Pekanbaru),” *J. Sains, Teknol. dan Ind. ISSN 2407-0939*, vol. 13, no. 2, pp. 146–150, 2016.
- [28] E. Budianita, D. Muliani, F. Yanto, and Pizaini, “Penerapan Algoritma Canny Dan LVQ 3 Untuk Klasifikasi Jenis Tanaman Mangga,” no. November, pp. 1–12, 2019.
- [29] I. Menarianti, “Klasifikasi data mining dalam menentukan pemberian kredit bagi nasabah koperasi,” *J. Ilm. Teknosains*, vol. 1, no. 1, pp. 1–10, 2015.
- [30] Y. Makasudede, “Bab 2 tinjauan pustaka,” pp. 8–45, 2019.
- [31] S. Ramzini, D. E. Ratnawati, and S. Anam, “Penerapan Metode Learning Vector Quantization (LVQ) untuk Klasifikasi Fungsi Senyawa Aktif Menggunakan Notasi Simplified Molecular Input Line System (SMILES),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 12, pp. 6160–6168, 2018.

- [32] B. A. B. Vi, A. D. Cheok, M. Haller, and O. N. Newton, “Bab vi penutup 6.1,” pp. 60–61, 2011.
- [33] E. Budianita, N. Azimah, F. Syafria, and I. Afrianty, “Penerapan Learning Vector Quantization 3 (LVQ 3) untuk Menentukan Penyakit Gangguan Kejiwaan,” *Semin. Nas. Teknol. Informasi, Komun. dan Ind.*, 2018.