

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Penelitian	1
1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1.Identifikasi Masalah	3
1.2.2.Rumusan Masalah.....	4
1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1.Maksud Penelitian	4
1.3.2.Tujuan Penelitian	5
1.4.Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1.Kegunaan Praktis	5
1.4.2.Kegunaan Akademis.....	6
1.5.Batasan Masalah.....	6
1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.7.Sistematika Penulisan.....	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Pengertian Sistem.....	11
2.2.1 Klasifikasi Sistem	12
2.2.2 Karakteristik Sistem	14
2.3 Pengertian Informasi	16
2.3.1.Kualitas Informasi	17

2.3.2. Siklus Informasi.....	17
2.4 Pengertian Sistem Informasi	18
2.4.1 Komponen dasar sistem informasi	19
2.5. Definisi Penyewaan.....	21
2.6. Definisi Futsal	21
2.7. Perangkat Lunak Pendukung.....	23
2.7.1. Internet.....	24
2.7.2. PHP.....	24
2.7.3. MySQL.....	25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	27
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	27
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	28
3.1.3. Struktur Organisasi	29
3.1.4. Deskripsi Tugas	29
3.2. Metode Penelitian.....	30
3.2.1. Desain Penelitian	30
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	31
3.2.2.1. Sumber Data Primer	31
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	32
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	33
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	33
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	33
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	38
3.2.4. Pengujian Software.....	40
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	41
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....	42
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	43
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan	53

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....	56
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	56
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	57
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	57
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i> Yang Diusulkan	58
4.1.3.2. Skenario <i>Use Case</i> Yang Diusulkan	61
4.1.3.3. <i>Activity Diagram</i>	69
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	76
4.1.4. Perancangan Data	82
4.1.4.1. <i>Class Diagram</i>	83
4.1.4.2. <i>Object Diagram Diagram</i>	83
4.1.4.3. <i>Deployment Diagram</i>	84
4.1.4.4. <i>Component Diagram</i>	85
4.2. Perancangan Antar Muka.....	86
4.2.1. Struktur Menu.....	86
4.2.2. Perancangan Input	87
4.2.3 Perancangan Output.....	96
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	97
4.4. Pengujian.....	98
4.4.1. Rencana Pengujian	98
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	99
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	107
4.5. Implementasi	107
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	108
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	108
4.5.3. Implementasi Basis Data	108
4.5.4. Implementasi Antar Muka	113
4.5.5. Implementasi Instalasi Program	118
4.5.6. Penggunaan Program.....	120

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan..... 136

5.2 Saran..... 137

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN