

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ferry, M. (2018). MANAJEMEN PENINGKATAN MUTU SEKOLAH DI SMP NEGERI 8 YOGYAKARTA. *Hanata Widya*, 7(4), 29-37.
- [2] Sidh, R. (2013). Peranan Brainware dalam sistem informasi manajemen. *Jurnal Computech & Bisnis*, 7(1), 19-29.
- [3] Rochmawati, R., & Valeria, V. (2014). Pengembangan sistem informasi akuntansi penjualan dan penerimaan kas berbasis komputer pada perusahaan kecil (studi kasus pada PT. Trust Technology). *Jurnal Bisnis dan Manajemen*, 12(1), 17-28.
- [4] Pradana, M. (2016). Perencanaan Skema Sistem Informasi untuk Aktivitas Manajemen. *Ekombis Review*, 4(1), 43100.
- [5] Sulfemi, W. B. (2019). Manajemen Kurikulum di Sekolah.
- [6] Syofian, S., Setiyaningsih, T., & Syamsiah, N. (2015). Otomatisasi metode penelitian skala likert berbasis web. *Prosiding Semnastek*.
- [7] Danuri, M. (2013). Object Oriented Programming (OOP) Pembangun Program Aplikasi Berbasis Windows. *INFOKAM*, 5(1).
- [8] Krisnayani, P., Arthana, I. K. R., Darmawiguna, I. G. M., & Kom, S. (2016). Analisa Usability Pada Website UNDIKSHA Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 5(2), 158-167.
- [9] Siahaan, V., & Sianipar, R. H. (2018). *JavaScript Untuk Profesional* (Vol. 1). Sparta Publisher.
- [10] Nugroho, N. C., & Purnama, B. E. (2017). Perancangan Inovasi Konten Web Radio Streaming Dan Podcasting Pada Radio Puspa Fm Pacitan. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(4).
- [11] Josi, A. (2017). Implementasi Framework Boostrap Pada Website Stmik Prabumulih. *Jurnal Mantik Penusia*, 20(1).
- [12] Hadi, A. F. (2018). ANALISA KETANGKAPAN DAYA INGAT ANAK DENGAN MENGGUNAKAN GAME EDUKASI NON PLAYER CHARACTER “ANI!” BERBASIS ANDROID. *Psyche 165 Journal*, 11(1).
- [13] Sihotang, H. T. (2018). Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1).

- [14] MZ, M. K. (2016). Pengujian Perangkat Lunak Metode Black-Box Berbasis Equivalence Partitions Pada Aplikasi Sistem Informasi Sekolah. MIKROTIK: Jurnal Manajemen Informatika, 6(1).
- [15] Amalul'Alam, G., Aknuranda, I., & Rachmadi, A. Pemodelan dan Evaluasi Proses Bisnis Menggunakan Business Process Model and Notation (BPMN)(Studi Kasus: Percetakan Mabes Printing). Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X.
- [16] Handoko Putra, Y., Tialen, Y., & Afrizal, Y. (2017). DISAIN ARSITEKTUR KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM KOMPETENSI PEDAGOGIK GURU DI YAYASAN BPK GKP BANDUNG. Jurnal Tata Kelola Dan Kerangka Kerja Teknologi Informasi, 3(1). <https://doi.org/10.34010/jtk3ti.v3i1.313>
- [17] Sulfemi, W. B. (2019). Manajemen Kurikulum di Sekolah.
- [18] Mustari, M., & Rahman, M. T. (2014). Manajemen pendidikan.
- [19] Lazwardi, D. (2017). Manajemen kurikulum sebagai pengembangan tujuan pendidikan. Al-Idarah: Jurnal Kependidikan Islam, 7(1), 119-125.