

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Analisis Metode.....	4
1.5.3 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.5.4 Pengujian	5
1.5.5 Penarikan Kesimpulan.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Pengenalan Optik	7
2.2. Citra	7
2.3. Jenis Citra.....	8

2.3.1. Citra Berwarna	8
2.3.2. Citra Berskala Keabuan	8
2.3.3. Citra Biner.....	9
2.4. Praproses.....	10
2.4.1. Grayscale	10
2.4.2. Maximally Stable Extremal Regions.....	10
2.4.3. Binarization.....	13
2.4.4. Image Segmentation	14
2.4.5. Resize.....	16
2.5. Artificial Intelligence (<i>AI</i>)	17
2.6. Machine Learning.....	18
2.7. Deep Learning	19
2.8. Neural Network	19
2.8.1. Sejarah Singkat Neural Network.....	22
2.8.2. Bobot, Bias, dan Error	23
2.8.3. Neural System	24
2.9. Backpropagation Neural Network.....	25
2.9.1. Algoritma pada Backpropagation Neural Network.....	26
2.9.2. Fungsi Aktivasi	29
2.10. Sertifikat.....	29
2.11. Unified Modelling Language (UML)	30
2.11.1. Use Case Diagram.....	31
2.11.2. Use Case Scenario	32
2.11.3. Activity Diagram.....	33
2.11.4. Class Diagram	33
2.11.5. Sequence Diagram.....	33

2.12.	Python.....	33
2.13.	Python Image Library	34
2.14.	OpenCV	34
2.15.	Numpy	34
2.16.	Npy dan Npz	34
2.17.	Pengujian Confusion Matrix	35
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	37
3.1	Analisis Masalah	37
3.2	Analisis Data Masukan.....	37
3.3	Analisis Sistem.....	39
3.4	Analisis Proses	40
3.4.1	Grayscale	41
3.4.2	Maximally Stable Extremal Regions	42
3.4.3	Binarization.....	59
3.4.4	Image Segmentation	61
3.4.5	Resize.....	64
3.4.6	Analisis Metode Neural Network Backpropagation	66
3.4.6.1	Inisialisasi Bobot dan Bias.....	67
3.4.6.2	Melatih Jaringan Saraf Tiruan.....	69
3.4.6.3	Pengujian Jaringan Saraf Tiruan	79
3.5	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	80
3.5.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	80
3.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	80
3.5.3	Analisis Kebutuhan Pengguna	81
3.6	Analisis Kebutuhan Fungsional	81
3.6.1	Use Case Diagram.....	81

3.6.2 Skenario Use Case.....	83
3.6.3 Activity Diagram.....	93
3.6.4 Class Diagram	102
3.6.5 Sequence Diagram.....	103
3.7 Perancangan Sistem.....	105
3.7.1 Perancangan Antarmuka	105
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	109
4.1. Implementasi.....	109
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras.....	109
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak	109
4.1.3. Implementasi Antarmuka.....	110
4.1.4 Implementasi Library	122
4.2. Pengujian Sistem	127
4.2.1 Pengujian Black Box	127
4.2.1.1 Rencana Pengujian Sistem.....	127
4.2.1.2 Hasil Pengujian Sistem.....	128
4.2.2 Pengujian White Box.....	132
4.2.2.1 Pengujian White Box Training.....	132
4.2.2.2 Pengujian White Box Testing	135
4.2.2.3 Pengujian White Box Feedforward	138
4.2.2.4 Pengujian White Box Backpropagation.....	140
4.2.3 Pengujian Akurasi	144
4.2.4 Kesimpulan Pengujian	144
4.2.3.1 Kesimpulan Pengujian Black Box.....	145
4.2.3.2 Kesimpulan Pengujian Akurasi.....	145
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	147

5.1	Kesimpulan	147
5.2	Saran	147
DAFTAR PUSTAKA		149