

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xviii
BAB 1	1
1.1 Latar Belakang Masalah	15
1.2 Identifikasi Masalah.....	16
1.3 Maksud Dan Tujuan.....	16
1.4 Batasan Masalah	16
1.5 Metodologi Penelitian.....	17
1.6 Sistematika Penulisan	23
BAB 2	11
TINJAUAN PUSTAKA	24
2.1 Profil Perusahaan	24
2.1.1 Logo Perusahaan.....	24
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	24
2.1.3 Struktur Organisasi	25
2.1.4 Deskripsi Kerja	27
2.2 Landasan Teori.....	33
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	34
2.2.2 Pengertian Sistem Informasi Manajemen	34
2.2.3 Pengertian Rekrutmen.....	34
2.2.4 POAC (<i>Planning, Organizing, Actuating, Controlling</i>)	34
2.2.5 Simple Multi Attribute Rating Technique (SMART).....	36
2.2.6 Website	39
2.2.7 Web Server.....	39
2.2.8 OOP	39

2.2.9 UML	40
2.2.10 Perangkat Lunak Pendukung	40
2.2.10.1 HTML	41
2.2.10.2 CSS	41
2.2.10.3 PHP	41
2.2.10.4 MySQL	42
2.2.10.5 XAMPP.....	42
2.2.10.6 Framework	43
2.2.10.7 CodeIgniter	43
2.2.10.8 Visual Studio Code	43
2.2.11 Pengujian Sistem.....	44
2.2.11.1 Pengujian Black Box.....	44
2.2.11.2 Use Case Diagram.....	44
2.2.11.3 Activity Diagram	45
2.2.11.4 Sequence Diagram	45
2.2.11.5 Class Diagram	46
BAB 3	35
3.1 Analisis Sistem	47
3.1.1 Analisis Masalah.....	47
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	47
3.1.2.1 Prosedur Rekrutmen Karyawan Baru	48
3.2 Analisis Aturan Bisnis.....	50
3.2.1 Analisis Aturan Bisnis yang Sedang Berjalan	50
3.2.2 Analisis Aturan Bisnis yang Diusulkan	50
3.3 Analisis Rekrutmen Karyawan Baru	51
3.4 Analisis Kebutuhan.....	67
3.4.1 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	67
3.4.1.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	68
3.4.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	68
3.4.1.3 Analisis Pengguna.....	69
3.4.2 Analisis Kebutuhan Fungsional	69
3.4.2.1 Use Case Diagram.....	70

3.4.2.2	Definisi Aktor	72
3.4.2.2.1	Use Case Skenario	72
3.4.2.3	Activity Diagram	93
3.4.2.4	Class Diagram	123
3.4.2.5	Sequence Diagram	125
3.4.3	Perancangan Struktur Menu	140
3.4.3.1	Perancangan Struktur Menu Admin	140
3.4.3.2	Perancangan Struktur Menu Departemen	140
3.4.3.3	Perancangan Struktur Menu HC	140
3.4.3.4	Perancangan Struktur Menu Staf RS	141
3.4.3.5	Perancangan Struktur Menu Kandidat Eksternal	141
3.5	Perancangan Sistem	141
3.5.1	Perancangan Antarmuka	142
3.5.2	Perancangan Pesan	159
3.5.3	Perancangan Semantik	160
BAB 4	155
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		163
4.1	Impelemetasi Sistem	163
4.1.1	Impementasi Perangkat Lunak	163
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras	164
4.1.3	Implemetasi Basis Data (Database)	164
4.1.3.1	Implementasi Database dbtristex	164
4.1.3.2	Implementasi Tabel Approve	164
4.1.3.3	Implementasi Tabel Bagian	165
4.1.3.4	Implementasi Tabel Interview	166
4.1.3.5	Implementasi Tabel Jenis Kelamin	166
4.1.3.6	Implementasi Tabel Kandidat	167
4.1.3.7	Implementasi Tabel Kesehatan	167
4.1.3.8	Implementasi Tabel Level	168
4.1.3.9	Implementasi Tabel Pelamar	168
4.1.3.10	Implementasi Tabel Pendidikan	170
4.1.3.11	Implementasi Tabel Pengajuan	170

4.1.3.12 Implementasi Tabel Psikotes	172
4.1.3.13 Implementasi Tabel Publish.....	172
4.1.3.14 Implementasi Tabel Status	173
4.1.3.15 Implementasi Tabel Status Pelamar	173
4.1.3.16 Implementasi User	174
4.1.4 Implementasi Antarmuka	174
4.2 Pengujian Sistem	178
4.2.1 Pengujian Black Box.....	178
4.2.1.1 Skenario Pengujian Black Box.....	178
4.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian Black Box.....	180
4.2.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Black-box	215
4.2.2 Pengujian Beta	215
4.2.2.1 Wawancara Pengguna	216
4.2.3 Kesimpulan Pengujian Beta.....	217
BAB 5	211
5.1 Kesimpulan.....	218
5.2 Saran	218
DAFTAR PUSTAKA	219