

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, penulis menarik kesimpulan seperti berikut:

1. Media pembelajaran *Kanji Learning* dapat dibuat dengan menggunakan *software Adobe Flash CS6* dan *Adobe Photoshop CS6* sebagai *software* pendukung dalam membuat media pembelajaran. Tahap pembuatan media pembelajaran terdapat lima langkah yaitu, menyiapkan rancangan media, menyiapkan materi, membuat desain tampilan menu, membuat soal dan quiz, serta memasukkan *ActionScript*.
2. Hasil tanggapan responden terhadap media pembelajaran *Kanji Learning!* melalui kuesioner, responden menyatakan bahwa *Kanji Learning!* termasuk ke dalam interval yang baik dari segi materi, tampilan, dan fungsi dengan nilai kriterium 502 pada *rating scale* dengan persentase sebesar 85,8%. Dengan hasil kriterium tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *Kanji Learning!* adalah baik dan dapat membantu belajar *kanji* sekaligus sebagai media alternatif pembelajaran *kanji*.

1.2 Saran

Pemanfaatan media pembelajaran berbasis multimedia sebagai sarana pendamping menjadi salah satu metode yang dapat mempermudah seseorang untuk

belajar, terutama untuk mempelajari *kanji*. Namun, untuk penelitian berikutnya tentang media pembelajaran, penulis berharap kepada peneliti selanjutnya untuk menggunakan *software* selain *Adobe Flash CS6* dikarenakan *software* tersebut sudah tidak didukung oleh *Adobe* sehingga akan menyulitkan ketika akan dilakukan pengujian.

Penulis juga mengharapkan kepada peneliti selanjutnya untuk dapat mengembangkan *Kanji Learning!* agar dapat lebih sempurna, dari segi konten maupun desain sehingga para pembelajar bahasa Jepang dapat menggunakan *Kanji Learning!* pada tingkat selanjutnya.