

## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penayang, kami panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan skripsi dengan judul ***Game SAGASU GOI! sebagai Media Alternatif Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang Tingkat Dasar Berbasis Android*** dengan baik sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana di Program Studi Sastra Jepang Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM).

Penulis sadar akan kekurangan yang terdapat pada skripsi ini, maka dari itu penulis berharap penyusunan skripsi ini dapat diterima oleh para pembaca dengan memberikan kritik dan saran agar lebih baik.

Bandung, Maret 2021

Ghifarin Algani