

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

- a. Media alternatif *Gijutsugoi* dibuat menggunakan *software Android Studio* dan *Adobe Photoshop*, melalui sembilan langkah yaitu langkah pertama: membuat rancangan media. Langkah kedua: membuat dan mengedit gambar. Langkah ketiga: pengunduhan suara *Ojad*. Langkah keempat: membuat project di *Android Studio*. Langkah kelima: memasukkan gambar, audio, dan *file Json* ke dalam *project* yang sudah dibuat. Langkah keenam: membuat *folder models*, ketujuh membuat *folder services*. Langkah kedelapan: membuat *folder constants*. Langkah kesembilan: membuat *folder views* yang dimana setiap pembuatan *folder* tersebut masing-masing *folder* terdapat *file-file coding* yang dibuat untuk mengembangkan media alternatif *Gijutsugoi*.
- b. Cara pengoperasian media alternatif *Gijutsugoi* melalui 11 langkah pengoperasian, yaitu membuka aplikasi, *opening*, *menu* utama, *menu* kosakata, *menu* kuis, memilih tipe kuis, memilih jumlah soal kuis, detail kuis, kuis selesai, *menu* favorit dan *menu* tentang. Dalam langkah tersebut juga terdapat keterangan isi konten dari masing-masing *menu* yang ada di media ini. Sehingga pengguna dapat mengerti isi dalam setiap *menu*-nya.

- c. Berdasarkan hasil tanggapan responden terhadap media *Gijutsugoi* yang telah di rubah menjadi sebuah nilai ideal, maka dapat dikatan bahwa seluruh responden setuju dengan seluruh pertanyaan yang ada di kuesioner tersebut. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa media *Gijutsugoi* dapat atau layak dijadikan sebagai media alternatif untuk mempelajari kosakata bahasa Jepang bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) tingkat dasar.

5.2 Saran

Setelah melakukan penelitian ini, penulis ingin memberikan saran kepada peneliti selanjutnya. Yaitu:

- a. Pada pelaksanaan uji coba media diharapkan dapat digunakan secara langsung, sehingga keefektifan media yang dibuat dapat ditemukan langsung.
- b. Penambahan konten lainnya dalam media ini diharapkan mampu lebih banyak konten dan bermanfaat bagi para pengguna sehingga pengguna bisa mencoba konten lainnya.
- c. Penggunaan buku sumber tidak hanya satu buku sumber saja agar dapat mengambil materi-materi lainnya yang tidak ada di buku tersebut. Maka untuk penelitian selanjutnya, diharapkan untuk melakukan penelitian menggunakan buku sumber lebih dari satu dan materi yang berbeda akan tetapi masih berhubungan dengan bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK).