

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Penulis menyimpulkan beberapa hal, diantaranya :

1. Untuk keseluruhan media *Meiji* sebagai media pembelajaran *shokyu kanji* pada *android* dirancang dengan aplikasi *Adobe Photoshop CS6* dan *Adobe Flash CS6*. Dengan adanya media *Meiji* ini diharapkan dapat memudahkan mahasiswa tingkat satu dalam mempelajari huruf *kanji*. Dalam penggunaannya media *Meiji*, dengan cara memasang *Adobe Air, Air For Android*, lalu memasang aplikasi *Meiji*. Setelah itu buka aplikasi dan mainkan.
2. Dalam proses pembuatan, *Meiji* telah memenuhi aspek yang harus ada dalam media pembelajaran.
3. Berdasarkan hasil perhitungan kuesioner yang sudah dilakukan dan dirubah kedalam nilai ideal, dapat disimpulkan bahwa seluruh responden setuju media *Meiji* dapat dijadikan sebagai media alternatif pembelajaran *shokyu kanji* pada *android*.

5.2 Saran

Penulis berharap kepada peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media *Meiji* ini agar lebih baik lagi dari segi desain dan konten. Berikut beberapa saran yang penulis ingin sampaikan :

1. Untuk pengujian media diharap dapat dilakukan secara langsung terhadap responden supaya keefektifan media yang telah dibuat dapat terlihat. Dengan itu, media yang telah dibuat dapat bermanfaat dan berguna bagi pembelajar dengan kredibilitas yang baik.
2. Menambahkan fitur-fitur terbaru diharapkan lebih bermanfaat dan menarik lagi sehingga dapat memotivasi lebih bagi pembelajar. Selain itu pengembangan dari segi desain agar lebih menarik lagi, dari segi konten lebih diperbanyak lagi. Dalam pembuatan media direkomendasikan menggunakan perangkat lunak

Android Studio ataupun *Unity* karena membuat hasil lebih maksimal dan efisien. Lalu dalam menjalankan aplikasi tidak hanya dijalankan pada *platform android* tapi juga dapat dijalankan di *platform IOS* sehingga dapat memudahkan pemain yang menggunakan *platform* lain dalam mempelajari huruf *kanji*.

3. Penggunaan buku sumber yang tidak hanya dikhususkan untuk pembelajar tingkat dasar, tetapi diharapkan dapat digunakan untuk yang berminat belajar bahasa Jepang meskipun masih dalam tingkatan awam.
4. Demi mendapatkan hasil yang lebih baik lagi, diharapkan menggunakan metode penelitian jenis lain seperti RnD dengan jangka waktu yang lebih panjang.