

***WeAR* SEBAGAI APLIKASI *GAME* PEMBELAJARAN
HIRAGANA BERBASIS *AUGMENTED REALITY***

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Sastra
Program Studi Sastra Jepang Fakultas Sastra
Universitas Komputer Indonesia



oleh:

**ADITYA RAMDHANI MARTA GIRI
NIM. 63816008**

**PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG
FAKULTAS SASTRA
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2020**