

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	4
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	5
1.6.1. Lokasi Penelitian	5
1.6.2. Waktu Penelitian	6

1.7. Sistematika Penulisan	6
----------------------------------	---

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	8
2.2. Sistem.....	9
2.3. Informasi	10
2.4. Sistem Informasi	11
2.5. Administrasi	12
2.6. Sistem Informasi Administrasi.....	12
2.7. SPP	12
2.8. Bahasa Pemrograman.....	13
2.8.1. PHP	13
2.8.2. JavaScript	13
2.9. Website.....	13
2.10. <i>Database</i>	14
2.11. Perangkat Lunak Pendukung.....	14
2.11.1. XAMPP	14
2.11.2. MySQL.....	15

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....	16
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	16

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	16
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	17
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	17
3.2. Metode Penelitian.....	18
3.2.1. Desain Penelitian.....	18
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	19
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	19
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	19
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	19
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	20
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	20
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	21
a) <i>Use case diagram</i>	22
b) Skenario <i>use case</i>	22
c) <i>Activity diagram</i>	22
d) <i>Database diagram</i>	22
e) <i>Class diagram</i>	23
f) <i>Sequence diagram</i>	23
g) <i>Deployment diagram</i>	23
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	23
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	24
3.3.1. <i>Use case diagram</i>	24
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	25

3.3.1.2. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	25
3.3.1.3. Skenario <i>use case</i>	26
3.3.2. <i>Activity diagram</i>	29
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	33

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	34
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	34
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	34
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	35
4.1.3.1. <i>Use case diagram</i>	35
a) Definisi aktor dan deskripsinya.....	36
b) Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	36
c) Skenario <i>use case</i>	37
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	40
4.1.3.3. <i>Class diagram</i>	45
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	46
4.1.3.5. <i>Deployment diagram</i>	48
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	49
4.3. Perancangan Antar Muka.....	54
4.3.1. Struktur Menu	54
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	55
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi	55

4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	56
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	62
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	64
4.5. Pengujian.....	65
4.5.1. Rencana Pengujian	66
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	66
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian	72
4.6. Implementasi	72
4.6.1. Implementasi perangkat lunak	72
4.6.2. Implementasi perangkat keras.....	73
4.6.3. Implementasi basis data	73
4.6.4. Implementasi antar muka	77
4.6.5. Implementasi instalasi program	81
4.6.6. Penggunaan program.....	85

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	96
5.2. Saran.....	96

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Persetujuan Publikasi

Lampiran 2 Fotokopi Surat Pengantar Penelitian dari program Studi

Lampiran 3 Fotokopi Surat Balasan Penelitian dari Perusahaan

Lampiran 4 Fotokopi Kartu Bimbingan

Lampiran 5 Biodata Penulis

Lampiran 6 Daftar Riwayat Hidup

Lampiran 7 Dokumen