

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.3.1 Maksud Penelitian.....	2
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Kegunaan Penelitian	3
1.4.1 Kegunaan Teoritis.....	3
1.4.2 Kegunaan Praktis.....	3
1.5 Batasan Masalah	3
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	4
1.6.1 Lokasi Penelitian	4
1.6.2 Waktu Penelitian.....	4
1.7 Sistematis	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI	6
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.2 Pengertian Sistem.....	6
2.2.1 Ciri-Ciri Sistem	7
2.2.2 Karakteristik Sistem	7
2.2.3 Tujuan Sistem.....	8
2.3 Pengertian Informasi	8
2.3.1 Siklus Informasi	8
2.3.2 Informasi Berkualitas	8
2.4 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.4.1 Komponen Sistem Informasi.....	9
2.5 Pengertian Penjualan.....	10

2.5.1 Fungsi Penjualan.....	11
2.7 Bahasa Pemograman	11
2.7.1 Java.....	11
2.8 Tools	11
2.8.1 XAMPP	11
2.8.2 NetBeans	12
2.8.3 iReport	12
2.9 Pengertian Basis Data.....	12
2.9.1 MySQL.....	12
BAB III.....	13
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	13
3.1 Objek Penelitian.....	13
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	13
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	13
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	13
3.1.4 Deskripsi Tugas	14
3.2 Metode Penelitian.....	14
3.2.1 Desain Penelitian	14
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	14
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	15
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	17
3.3.1 Use Case Diagram	17
3.3.2 Activity Diagram	19
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	21
BAB IV.....	22
HASIL DAN PEMBAHASAN	22
4.1 Perancangan Sistem.....	22
4.1.1 Tujuan perancangan sistem	22
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan	22
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	22
4.2 Perancangan Data Base	39
4.2.1 Normalisasi	39
4.2.2 Tabel Relasi	40
Berikut ini adalah tabel relasi yang di usulkan pada toko DQ Boutique :	40
4.3 Perancangan Antar Muka.....	41
4.3.1. Struktur menu	41
4.3.2. Perancangan input	41

4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan	53
4.5	Pengujian	53
4.5.1	Rencana pengujian.....	53
4.5.2	Kasus dan hasil pengujian.....	53
4.5.3	Kesimpulan hasil pengujian.....	56
4.6	Implementasi	56
4.6.1	Implementasi perangkat lunak	56
4.6.2	Implementasi perangkat keras	57
4.6.3	Implementasi basis data	57
4.6.4	Implementasi antar muka	63
4.6.5	Implementasi instalasi program	64
4.6.6	Penggunaan program	67
BAB V	76
KESIMPULAN DAN SARAN	76
4.2	Kesimpulan.....	76
4.3	Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN	79