

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan rumusan Masalah.....	2
1.2.1. Identifikasi masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud Dan Tujuan	3
1.3.1. Maksud.....	3
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Kegunaan Penelitian	4
1.5.1. Kegunaan Teoritis.....	4
1.5.2. Kegunaan Praktis.....	5
1.6. Batasan Masalah	5
1.7. Lokasi Dan Waktu Penelitian	6
1.7.1. Lokasi Penelitian	6
1.7.2. Waktu Penelitian.....	7
1.8. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Pengertian Sistem.....	12
2.2.1. Elemen Elemen Yang Membentuk Suatu Sistem.....	13
2.2.2. Karakteristik Sistem	13
2.3. Pengertian Informasi	14
2.1.1. Siklus Informasi	15
2.1.2. Informasi Berkualitas	16
2.4. Pengertian Sistem Informasi.....	16

2.4.1.	Komponen Sistem Informasi.....	17
2.5.	Pengertian Pemasaran	18
2.5.1.	Strategi Pemasaran	19
2.6.	Pengertian Pemesanan.....	20
2.6.1.	Tujuan Pemesanan.....	20
2.7.	Bahasa Pemograman	21
2.7.1.	HTML	21
2.7.2.	PHP.....	21
2.8.	Tools	22
2.8.1.	PHP My Admin	22
2.8.2.	Xampp	22
2.9.	Pengertian Basis Data	23
2.9.1.	Tujuan Basis Data	23
2.9.2.	MySql	24
2.10.	CSS	24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		25
3.1.	Objek Penelitian.....	25
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	26
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	27
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	27
3.2.	Metode Penelitian	29
3.2.1.	Desain Penelitian.....	29
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	30
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	31
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	36
3.3.1.	<i>Use case diagram</i>	36
3.3.2.	<i>Activity diagram</i>	42
3.3.3.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		47
4.1.	Perancangan Sistem	47
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	47
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	48
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan	48

4.2.	Perancangan <i>Database Diagram</i>	66
4.2.1.	Normalisasi	66
4.2.2.	Tabel Relasi	67
4.3.	Perancangan Antar Muka.....	68
4.3.1.	Struktur menu	68
4.3.2.	Perancangan <i>input</i>	69
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	75
4.5.	Pengujian	76
4.5.1.	Rencana pengujian.....	76
4.5.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	77
4.6.	Implementasi	79
4.6.1.	Implementasi perangkat lunak	80
4.6.2.	Implementasi perangkat keras	80
4.6.3.	Implementasi basis data	80
4.6.4.	Implementasi antar muka	93
4.6.5.	Implementasi instalasi program	94
4.6.6.	Penggunaan program	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		108
5.1.	Kesimpulan	108
5.2.	Saran	108
DAFTAR PUSTAKA		109
LAMPIRAN.....		111