

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1. Penelitian Terdahulu**

Penelitian yang dilakukan oleh Alldy Novryaldy dan Teddy Setiadi dengan judul ‘Perancangan Sistem Informasi Profil Masjid Berbasis Website’ yang bertujuan membangun sistem yang dapat membantu masjid dan Kementerian Agama Kota Yogyakarta dalam mengelola administrasi dan menyajikan informasi profil masjid salah satu faktor yang dapat membantu masjid dalam membuat masjid makmur adalah dengan adanya sistem informasi profil masjid yang dapat menyediakan informasi yang diperlukan oleh pihak Kementerian Agama Kota Yogyakarta.

Persamaan peneliti ini dengan peneliti yang dilakukan oleh Alldy Novryaldy dan Teddy Setiadi adalah, penelitian sama-sama melakukan analisis suatu sistem masjid tapi tidak membahas tentang penyampaian agenda kegiatan kepada jamaah dan pengelolaan perlengkapan masjid.[3]

Penelitian yang dilakukan oleh Anissatun Nadhiroh dengan judul tentang ‘Manajemen Penyelenggaraan Kegiatan Keagamaan di Masjid Agung Baitunnur Pati Kidul Kecamatan Pati’ hanya menyampaikan data kegiatan yang akan di adakan tapi tidak membahas tentang pengelolaan keuangan dan pengelolaan perlengkapan pada masjid tersebut. [2]

## 2.2. Sistem

Schrode dan Voich (1974) dalam bukunya yang berjudul *Organization and Management: Basic System Concept* menyatakan bahwa sistem adalah “suatu kesatuan yang tersusun dari sejumlah elemen”. Adapun pengertian sistem menurut Elias M.Awad (1979) dalam bukunya yang berjudul *System Analysis and Design* menyatakan bahwa sistem adalah hubungan fungsional yang terorganisasi, yang berlangsung diantara bagian-bagian atau elemen-elemen [5,p.12].

### 2.2.1. Karakteristik Sistem

Sistem mempunyai karakteristik tertentu, yaitu komponen-komponen (*components*), batas sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environment*), penghubung (*interface*), masukan (*input*), keluaran (*output*), pengolah (*process*), sasaran atau tujuan. [4]

#### 1. Komponen Sistem

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, artinya saling bekerja sama dan membentuk satu kesatuan. Komponen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian sistem.

#### 2. Batas Sistem (*Boundary*)

Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lain.

#### 3. Lingkungan Luar Sistem (*Environments*)

Lingkungan luar sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat bersifat merugikan.

4. Penghubung (*interface*)

Penghubung merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lain.

5. Masukan (*Input*)

Masukan adalah data yang dimasukkan kedalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan dan masukan sinyal.

6. Keluaran (*Output*)

Keluaran adalah hasil data yang diolah dan diklarifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain.

7. Pengolah (*Process*)

Suatu sistem dapat dapat mempunyai bagian pengolahan yang akan merubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran

Suatu sistem memiliki tujuan atau sasaran. Jika suatu sistem tidak memiliki sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Suatu sistem dapat dikatakan berhasil jika mengenai sasaran atau tujuannya.[4]

## **2.2. Informasi**

Informasi merupakan sekumpulan data yang diolah menjadi bentuk memiliki arti bagi penerima. [5] berdasarkan definisi diatas maka disimpulkan bahwa informasi adalah data yang telah diolah untuk digunakan bagi penerima.

## **2.3. Sistem Informasi**

Menurut Azhar Susanto(2009) definisi Sistem Informasi adalah kumpulan dari sub-sub sistem baik fisik maupun non fisik yang saling berhubung dan bekerja sama untuk mencapai tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna.[6]

Sistem Informasi merupakan suatu sistem dalam organisasi untuk mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan [4]

## **2.4. Pengertian Database**

Database adalah kumpulan informasi atau data-data yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya dan disimpan didalam komputer sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari database tersebut. [7]

## **2.5. Perangkat Lunak Pendukung**

Perangkat lunak pendukung yang digunakan dalam pembuatan program adalah

:

### **2.5.1. XAMPP**

Xampp adalah perangkat lunak yang mendukung sistem operasi. Xampp sebagai server yang berdiri sendiri, yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database dan penerjemah Bahasa yang ditulis dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, merupakan web server yang mudah digunakan dan dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. [8]

### **2.5.2. MySQL**

MySQL singkatan dari *My Structure Query Language* adalah program pembuatan database yang bersifat *open source*, artinya siapa saja boleh menggunakannya dan tidak dibatasi. MySQL merupakan program pengases database yang bersifat jaringan sehingga dapat digunakan untuk aplikasi banyak pengguna. MySQL adalah suatu Bahasa permintaan yang terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pengakses database.[8]

## **2.6. Bahasa Pemograman**

Bahasa pemograman untuk membangun perancangan informasi diantaranya.

### **2.6.1. PHP (*HyperText Preprocessor*)**

PHP merupakan suatu bahasa pemograman yang membuat dokumen HTML dan menjadi program yang menerima masukan dari luar dan memberikan luaran yang berasal dari database ataupun sumber data lainnya. [9]

### **2.6.2. HTML (*Hypertext Markup Language*)**

HTML adalah bahasa yang digunakan untuk membuat dan menampilkan halaman web. HTML pada dasarnya merupakan dokumen ASCII atau teks biasa yang dirancang untuk tidak tergantung pada suatu sistem operasi tertentu. Kegunaan HTML yaitu untuk menampilkan informasi yang dapat dibaca oleh pengguna komputer. [10]

### **2.6.3. CSS (*Cascading Style Sheet*)**

CSS singkatan dari *Cascading Style Sheet* yaitu suatu Bahasa stylesheet yang digunakan untuk mengatur semua yang berhubungan dengan tampilan suatu website. [9]