

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR GAMBAR..... vii

DAFTAR TABEL ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Praktis.....	5
1.4.2. Kegunaan Akademik	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian	6

1.6.2. Waktu Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	8
2.2. Masjid.....	9
2.3. Sistem.....	9
2.4. Informasi	11
2.5. Sistem Informasi	11
2.6. Pengertian Database	12
2.7. Perangkat Lunak.....	12
2.7.1. XAMPP.....	14
2.7.2. MySQL.....	15
2.8. Bahasa Pemrograman.....	13
2.8.1. PHP	13
2.8.2. HTML (Hypertext Markup Language)	13
2.7.3. CSS	13

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	14
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	14
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	14
3.1.3. Struktur Organisasi Masjid Al-Ihsan	15
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	15

3.2. Metode Penelitian.....	17
3.2.1. Desain Penelitian.....	17
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	18
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	19
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	23
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	23
3.3.1. <i>Use case diagram</i>	23
3.3.2. <i>Activity diagram</i>	28
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	31

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	35
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	35
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	35
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan.....	36
4.1.3.1. <i>Use case diagram</i>	36
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	42
4.1.3.3. <i>Class diagram</i>	45
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	46
4.1.3.5. <i>Deployment diagram</i>	47
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	48
4.2.1. Normalisasi	48
4.2.2.Tabel Relasi	51

4.3. Perancangan Antar Muka	51
4.3.1. Struktur Menu	52
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	52
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	57
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	59
4.5. Pengujian.....	60
4.5.1. Rencana dan Hasil Pengujian.....	60
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	61
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian	64
4.6. Implementasi	64
4.6.1. Implementasi perangkat lunak	64
4.6.2. Implementasi perangkat keras	64
4.6.3. Implementasi basis data	65
4.6.4. Implementasi antar muka	68
4.6.5. Implementasi instalasi program	69
4.6.6. Penggunaan program.....	75

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	80
5.2. Saran.....	81

DAFTAR PUSTAKA