

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II.....	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Konsep Dasar Sistem	10
2.2.1. Karakteristik Sistem.....	11
2.2.2. Klasifikasi Sistem.....	13
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	14
2.3.1. Pengertian Data	14
2.3.2. Pengertian Informasi.....	15
2.3.3. Siklus Informasi.....	15
2.3.4. Kualitas Informasi	16

2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	17
2.4.1.	Komponen Sistem Informasi.....	17
2.5.	Aplikasi Pendukung.....	18
2.5.1.	MySQL	18
2.5.2.	Sublime	18
2.5.3.	XAMPP.....	18
2.6.	Pemograman Web.....	19
2.6.1.	PHP.....	19
2.6.2.	HTML.....	19
2.6.3.	CSS	20
2.6.4.	Bootstrap.....	20
2.6.5.	Pengertian Internet.....	20
2.6.6.	Pengertian Web	21
2.7.	Arsitektur Jaringan Komputer	21
2.8.	Pengertian Jaringan Komputer	22
2.9.	Jenis – Jenis Jaringan Komputer	22
BAB III.....		23
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		23
3.1.	Objek Penelitian	23
3.1.1.	Sejarah King Muaythai Bandung	23
3.1.2.	Visi dan Misi King Muaythai Bandung	23
3.1.3.	Struktur Organisasi King Muaythai Bandung.....	24
3.1.4.	Deskripsi Tugas	24
3.2.	Metode Penelitian	25
3.2.1.	Desain Penelitian	25
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	26
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	28
3.2.4.	Pengujian Software.....	31
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	32
3.3.1.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	32
3.3.2.	Use case diagram.....	34
3.3.3.	Activity Diagram	44

3.3.4.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	50
BAB IV	52
HASIL DAN PEMBAHASAN	52
4.1.	Perancangan Sistem.....	52
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem.....	52
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	52
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan.....	53
4.2.	Perancangan Database Diagram.....	70
4.1.4.	Normalisasi.....	71
4.1.5.	Tabel Relasi.....	73
4.3.	Perancangan Antar Muka.....	74
4.1.6.	Struktur Menu.....	74
4.1.7.	Perancangan Input.....	75
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	83
4.5.	Pengujian.....	84
4.1.8.	Rencana Pengujian.....	84
4.1.9.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	85
4.1.10.	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	90
4.6.	Implementasi.....	90
4.1.11.	Implementasi Perangkat Lunak.....	90
4.1.12.	Implementasi Perangkat Keras.....	91
4.1.13.	Implementasi Basis Data.....	91
4.1.14.	Implementasi Antar Muka.....	94
4.1.15.	Implementasi Instalasi Program.....	96
4.1.16.	Penggunaan Program.....	101
BAB V	106
KESIMPULAN DAN SARAN	106
5.1	Kesimpulan.....	106
5.2	Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN	109