

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1. Pengembang Ilmu	4
1.4.2. Peneliti	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1. Lokasi Penelitian	6
1.6.2. Waktu Penelitian.....	6

1.7.	Sistematika Penulisan.....	7
BAB II	LANDASAN TEORI.....	8
2.1.	Penelitian Terdahulu	8
2.2.	Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1.	Elemen Sistem	10
2.2.2.	Karakteristik Sistem	11
2.3.	Konsep Dasar Informasi.....	13
2.3.1.	Kualitas Informasi	14
2.3.2.	Nilai Informasi.....	15
2.3.3.	Ciri – Ciri Informasi	16
2.3.4.	Siklus Informasi.....	17
2.3.5.	Karakteristik Informasi	18
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	20
2.4.1.	Komponen Sistem Informasi	21
2.4.2.	Sumber Daya Sistem Informasi	22
2.5.	Definisi Kasus yang Di Analisis	23
2.5.1.	Penyewaan	23
2.5.2.	Gedung.....	25
2.5.3.	Event.....	27
2.6.	Sistem Informasi Penyewaan Gedung Event	27
2.7.	Definisi Basis Data.....	28
2.8.	Jaringan Komputer	28
2.8.1.	Sifat - Sifat Dasar Jaringan Komputer.....	29
2.8.2.	Jenis - Jenis Jaringan	30
2.9.	Perangkat Lunak Pendukung	34
2.9.1.	PHP.....	34
2.9.2.	HTML.....	34

2.9.3.	CSS	34
2.9.4.	<i>Java Script</i>	35
2.9.5.	<i>Bootstrap</i>	35
2.9.6.	XAMPP	35
2.9.6.1.	<i>MySQL (My Structure Query Language)</i>	35
2.9.7.	Sublime Text 3.....	37
2.10.	Pengujian Perangkat Lunak	39
2.10.1.	Konsep Pengujian Perangkat Lunak.....	40
2.10.2.	Proses – Proses Pengujian	42
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	44
3.1.	Objek Penelitian	44
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	44
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	45
3.1.3.	Struktur Organisasi	45
3.1.4.	Deskripsi Tugas	46
3.2.	Metode Penelitian.....	49
3.2.1.	Desain Penelitian	49
3.2.2.	Jenis dan Metode Penelitian	50
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	50
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	51
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembang Sistem	51
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	52
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	52
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	54
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	57
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	57
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	58

3.3.2.	Use case diagram	60
3.3.3.	Skenario <i>use case</i>	62
3.3.4.	Activity diagram	66
3.3.5.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	68
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		70
4.1.	Perancangan Sistem.....	70
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem.....	70
4.1.2.	Gambaran Umum sistem yang diusulkan	70
4.1.3.	Perancangan Prosedur yang diusulkan	71
4.1.4.	Perancangan Data	88
4.2.	Perancangan Antar Muka	91
4.2.1.	Struktur Menu	91
4.2.2.	Perancangan <i>Input</i>	93
4.2.3.	Perancangan <i>Output</i>	97
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	101
4.4.	Pengujian	102
4.4.1.	Rencana Pengujian	102
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	103
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian.....	108
4.5.	Implementasi	108
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak	109
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras	109
4.5.3.	Implementasi Basis Data	110
4.5.4.	Implementasi Antar Muka	116
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program	125
4.5.6.	Penggunaan Program	127
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		137

5.1.	Kesimpulan.....	137
5.2.	Saran.....	138

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN