

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR KEASLIAN	
ABSTRAK	I
<i>ABSTRAK</i>	II
KATA PENGANTAR	III
DAFTAR ISI	VI
DAFTAR GAMBAR	XI
DAFTA SIMBOL	XIV
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	1
1.2.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Maksud dan Tujuan	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1 Lokasi	8
1.6.2 Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematis Penelitian	8
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Penelitian Terdahulu	11

2.2	Sistem	12
2.2.1	Pengertian Dasar Sistem	12
2.2.2	Pengertian Dasar Sistem	12
2.3	Konsep Dasar Sistem	14
2.4	Konsep Dasar Sistem.....	15
2.5	Sistem Pendukung Keputusan.....	16
2.6	<i>Profile Matching</i>	17
2.6.1	Tahapan <i>Profile Matching</i>	18
2.7	Pengertian Lowongan Pekerjaan	20
2.8	Pengertian Penyeleksian	20
2.9	Perangkat Lunak yang Digunakan	21
2.9.1	HTML	21
2.9.2	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	21
2.9.3	Sejarah Bahas Pemrograman <i>PHP</i>	22
2.10	<i>Javascript</i>	23
2.11	<i>Dreamweaver</i>	23
2.12	<i>MySQL</i>	23
2.13	Pengertian Jaringan Komputer	23
2.14	Topologi Jaringan	24
2.15	Pengertian Internet	27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		28
3.1	OBJECK PENELITIAN	28
3.1.1	Sejarah Perkembangan	28
3.1.2	Struktur Organisasi	29
3.1.3	Deskripsi Tugas (<i>Job Desc</i>)	30
3.2	Metodologi Penelitian	32
3.2.1	Desain Penelitian	32

3.2.2	Jenis dan Metodologi Pengumpulan Data	34
3.2.2.1	Sumber Data Primer	34
3.2.2.2	Data Sekunder	34
3.2.3	Metodologi Pendekatan dan Pengembangan Sistem	36
3.2.3.1	Metodologi Pendekatan Sistem	36
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem	36
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	39
3.2.3.4	Pengujian Software	42
3.3	Analisa Sistem yang Sedang Berjalan	43
3.3.1	Proses Penerimaan Pegawai	43
3.3.2	<i>Use Case</i>	44
3.3.2.1	Definisi Aktor dan Deskriptif	45
3.3.3	Skenario	46
3.3.4	<i>Activity Diagram</i>	48
3.3.4.1	<i>Activity Diagram</i> Membuat Lowongan	48
3.3.4.2	<i>Activity Diagram</i> Pengisian <i>Form</i> Riwayat	49
3.3.4.3	<i>Activity Diagram</i> Wawancara yang Sedang Berjalan	49
3.3.4.4	<i>Activity Diagram</i> Seleksi yang Sedang Berjalan	50
3.3.4.5	<i>Activity Diagram</i> Membuat Pengumuman Hasil Seleksi	50
3.4	Perhitungan Penyeleksia Pelamar yang sedang berjalan	51
3.5	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	53

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	54
4.1 Perancangan Sistem	54
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	54
4.1.2 Gambaran Prosedur yang Diusulkan	55
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan	55
4.1.3.1 <i>Use case</i>	56
4.1.3.2 Skenario <i>Use Case</i> yang Diusulkan	58
4.1.3.3 <i>Activity Diagram</i>	61
4.1.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	64
4.1.4 Perancangan Data	67
4.1.4.1 <i>Class Diagram</i>	67
4.1.4.2 <i>Object diagram</i>	68
4.1.4.3 <i>Deployment Diagram</i>	69
4.1.4.4 <i>Componen Diagram</i>	70
4.2 Perancangan Antar Muka	71
4.2.1 Struktur Menu	71
4.2.2 Perancangan <i>input</i>	72
4.2.3 Perancangan <i>Output</i>	79
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	81
4.4 Pengujian	81
4.4.1 Rancangan Pengujian	82

4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian	82
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	85
4.5	Analisa Menggunakan Profile Matching	85
4.5.1	Perhitungan Pemataan GAP Kompetensi	85
4.5.2	Perhitungan GAP Kompetensi Berdasarkan Aspek-Aspek	85
4.5.3	Perhitungan Dan Pengelompokan <i>Core</i> Dan <i>Secondary Factor</i>	90
4.5.4	Perhitungan Nilai Total	93
4.5.5	Perhitungan Nilai Akhir/ Ranking	95
4.5.6	Perbandingan Perhitungan Manual dan <i>Profile Matching</i>	96
4.6	Implementasi	97
4.6.1	Implementasi Perangkat Lunak	97
4.6.2	Implementasi Perangkat Keras	98
4.6.3	Implementasi Basis Data	98
4.6.4	Implementasi antar muka	105
4.6.5	Implementasi Instalasi Program	108
4.6.6	Penggunaan program	109
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		119
5.1	Kesimpulan	119
5.2	Saran	119
DAFTAR PUSTAKA		120
LAMPIRAN		