

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR ISTILAH	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Metode Penelitian	5
1.5 Sistematika Penulisan	6
BAB II TEORI PENUNJANG	7
2.1 Kerja Paruh Waktu	7
2.2 <i>Employee Seeker</i>	7
2.3 <i>Employee</i>	7
2.4 Unified Modelling Language (UML)	8
2.4.1 Bagian – bagian dari UML	9
2.5 Algoritma Haversine	11
2.6 Google Maps	14
2.7 Google Maps API	14
2.8 Android	15
2.9 Java	16
2.10 Android Studio	16

2.11	Firestore	17
2.12	JSON	17
2.13	Skala Likert	17
BAB III PERANCANGAN SISTEM		19
3.1	Analisis Sistem	19
3.1.1	Analisis Masalah	19
3.1.2	Analisis Algoritma.....	19
3.1.3	Analisis Kebutuhan Data.....	20
3.1.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	21
3.1.5	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	21
3.2	Perancangan Sistem.....	54
3.2.1	Perancangan Data	55
3.2.2	Perancangan Arsitektural.....	55
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	57
3.2.4	Perancangan Prosedural.....	72
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		74
4.1	Pengujian Perangkat Lunak.....	74
4.1.1	Pengujian Algoritma Haversine	74
4.1.2	Pengujian Alpha	77
4.1.3	Pengujian Beta.....	118
4.2	Analisis.....	122
4.2.1	Analisis Fungsi	122
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		128
5.1	Simpulan.....	128
5.2	Saran.....	129
DAFTAR PUSTAKA.....		130
LAMPIRAN		133