

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... ix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6.	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.7.	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI		8
2.1.	Penelitian Terdahulu.....	8
2.2.	Pengertian Sistem	10
2.3.	Pengertian Informasi	11
2.4.	Pengertian Sistem Informasi	11
2.5.	Internet.....	12
2.6.	Perangkat Lunak Pendukung.....	13
2.6.1.	PHP	13
2.6.2.	<i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	13
2.6.3.	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	14
2.6.4.	Sublime	14
2.6.5.	<i>World Wide Web</i>	14
2.6.6.	<i>Browser</i>	15
2.7.	<i>Database</i>	15
2.7.1.	MySQL.....	15
2.8.	Bengkel.....	16
2.9.	Pengertian Jaringan Komputer	17
2.9.1.	Jenis – Jenis Jaringan Komputer	17
2.9.2.	Topologi Jaringan Komputer	18
2.9.3.	Pengertian <i>Client – Server</i>	22
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		24

3.1.	Objek Penelitian	24
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	24
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	26
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	26
3.1.4.	Deskripsi Tugas	27
3.2.	Metode Penelitian	28
3.2.1.	Desain Penelitian	28
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	29
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	30
3.2.4.	Pengujian Software	33
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	34
3.3.1.	Analisis Dokumen.....	34
3.3.2.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	38
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang berjalan.....	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		52
4.1.	Perancangan Sistem.....	52
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	52
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	52
4.1.3.	Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....	53
4.1.4.	Perancangan Basis Data	69
4.2.	Perancangan Antar Muka	87
4.2.1	Struktur Menu	88
4.2.2	Perancangan Input.....	89

4.2.3	Perancangan Output	93
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan	98
4.4.	Pengujian	99
4.4.1	Rencana Pengujian	99
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	100
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	102
4.5.	Implementasi	103
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	103
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras.....	104
4.5.3	Implementasi Basis Data.....	104
4.5.4	Implementasi Antar Muka.....	110
4.5.5	Implementasi Instalasi Program.....	114
4.5.6	Penggunaan Program	115
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	136
5.1.	Kesimpulan.....	136
5.2.	Saran	136

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN