

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	viii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Fokus Permasalahan	5
1.3 Permasalahan Perancangan.....	5
1.4 Ide/Gagasan Perancangan.....	6
1.5 Maksud dan Tujuan Perancangan.....	8
BAB 2 TINJAUAN TEORI DAN DATA PERANCANGAN.....	9
2.1. Wisata Hiburan	9
2.1.1 Wisata.....	9
2.1.2 Hiburan.....	10
2.1.3 Mini Galeri	10
2.2. Pengertian Mistik / Mistis / Lagenda	10
2.2.1 Mistik.....	11
2.2.2 Mistis	11
2.2.3 Lagenda	11
2.2.4 Tempat Angker di Jawa Barat	12
2.2.5 Mitos hantu dan lagenda di Jawa Barat.....	25
2.3. Display.....	43
2.4. Teknologi	44
2.3.1 Teknologi Pada Perancangan	44
2.5. Kontemporer	48

2.6. Antropometri.....	49
2.7. Studi Banding Fasilitas Sejenis	52
BAB 3 DATA PROYEK DAN ANALISA EXISTING	56
3.1 Data dan Karakteristik User.....	56
3.1.1 Deskripsi Proyek	56
3.1.2 site plan.....	57
3.1.3 Karakteristik Pengguna	60
3.1.4 Visi Misi.....	61
3.2 Tabel aktivitas Fasilitas	62
3.3 Struktur Organisasi.....	63
3.4 Alur sirkulasi.....	64
3.5 Kedekatan antar Ruang	64
3.6 Zoning – Blocking	65
3.7 Study Image.....	69
BAB 4 KONSEP PERANCANGAN	73
4.1. Data dan Karakteristik User.....	73
4.1.1 Tema Perancangan	73
4.1.3 Penggayaan.....	74
4.1.4 Story line	75
4.2.1 Konsep Bentuk	76
4.2. Implementasi Konsep Perancangan.....	77
4.2.2 Konsep Warna.....	77
4.2.3 Layout Furniture	78
4.2.4 Pola Lantai.....	78
4.2.5 Pola Ceilling	79
4.2.6 Way Finding system	79
4.2.7 Konsep Material	80
4.2.8 Konsep Furniture	81
4.2.9 Konsep Penghawaan.....	81
4.2.10 Konsep Pencahayaan.....	82

4.2.11 Konsep keamanan83