

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Penelitian**

Perpustakaan merupakan salah satu faktor penting yang dapat mendukung peningkatan prestasi dan kualitas masyarakat serta peningkatan dan kelancaran kegiatan belajar. Perpustakaan berfungsi sebagai sumber informasi dan merupakan penunjang yang penting sebagai bahan acuan atau referensi. Adapun perpustakaan di sekolah juga berperan penting untuk siswa yang ada di sekolah tersebut guna menunjang pengetahuan yang lebih luas untuk siswa.

Seiring dengan pengembangan teknologi dan informasi pada saat ini sudah mencakup banyak bidang dalam kehidupan manusia. Maka dari itu sistem informasi bisa di manfaatkan untuk membangun sistem informasi perpustakaan. Komputer salah satu cara atau sarana yang gunakan atau membantu juga untuk mewujudkan sistem informasi perpustakaan tersebut. Sehingga sistem informasi perpustakaan akan mempunyai nilai lebih dari sebuah sistem informasi perpustakaan yang di olah secara manual dan juga dapat menghasilkan suatu sistem informasi perpustakaan yang efektif dan efisien serta mempunyai produktifitas yang tinggi.

Perpustakaan SMK Al Falah Bandung merupakan suatu program yang di buat oleh yayasan pesantren Islam Al Falah Dago yang dibentuk nya sekolah SMK Al Falah Bandung. Dibuatnya perpustakaan untuk mempermudah siswa menambah wawasan

karena perpustakaan Al Falah memiliki koleksi buku test (BOS), buku pengayaan, dan buku referensi.

Tabel 1.1. Data perpustakaan bulan Januari – April 2018.

No	Bulan	Kunjungan Anggota	Peminjaman Buku	Pengembalian Buku	Jumlah
1	Januari	40	61	30	131
2	Februari	52	63	37	152
3	Maret	88	139	26	253
4	April	26	51	9	86
Sub total		206	314	102	622

Sumber : Perpustakaan SMK Al Falah Bandung.

Pada data di atas, dapat dilihat bahwa jumlah anggota yang datang ke perpustakaan pada bulan Januari-April tahun 2018 yaitu mencapai 206 siswa, anggota yang meminjam buku pada bulan Januari-April tahun 2018 yaitu mencapai 314, dan untuk pengembalian buku pada bulan Januari-April tahun 2018 yaitu mencapai 102. Hal ini dapat disimpulkan bahwa anggota yang berkunjung, anggota yang meminjam buku dan anggota yang mengembalikan buku ke perpustakaan tidak sebanding dengan jumlah siswa yang ada di sekolah SMK Al Falah Bandung.

Berdasarkan uraian dan data yang ada di perpustakaan, peneliti tertarik melakukan penelitian di perpustakaan SMK Al Falah Bandung untuk membantu

petugas di perpustakaan agar mempermudah pekerjaan petugas, yang nantinya akan sangat berguna untuk perkembangan sekolah SMK Al Falah Bandung selanjutnya.

Pada perusahaan SMK Al Falah Bandung memiliki sebuah masalah yaitu masih menggunakan cara manual seperti mencatat di buku besar perpustakaan untuk pendaftaran kunjungan, peminjaman buku dan pengembalian buku, pencatatan di buku besar untuk buku-buku yang ada di perpustakaan petugas nya masih membuat ulang laporan buku-buku yang ada di perpustakaan ke komputer. Untuk pendaftaran kunjungan, peminjaman buku dan pengembalian buku petugas harus membuat laporan dengan cara melihat buku pendaftaran kunjungan, peminjaman buku dan pengembalian buku dan membuat ulang laporan di komputer dan membuat pekerjaan petugas perpustakaan lebih tidak efektif dalam bekerja.

Oleh karena itu penulis ingin membangun suatu sistem informasi perpustakaan yang dapat membantu bagian perpustakaan di SMK Al Falah Bandung dalam proses pengolahan penyelesaian kegiatan siswa seperti pendaftaran kunjungan, peminjaman buku dan pengembalian buku. Adapun keunggulan dari sistem informasi perpustakaan yang dibuat yaitu seluruh data bisa di olah menggunakan komputer dan tidak manual lagi. Data-data tersebut mencakup data anggota, data buku, data pengunjung, data peminjaman buku, pengembalian buku dan data petugas, yang mengambil penyelesaian untuk sistem informasi perpustakaan ini.

Tujuan dari penulis untuk penelitian adalah menganalisa sistem yang berjalan, merancang sistem yang diusulkan, menguji sistem yang diusulkan, dan

mengimplementasi Sistem Informasi Perpustakaan SMK Al Falah Bandung. Membantu pekerjaan petugas perpustakaan lebih efisien dan efektif juga menunjang perpustakaan di SMK Al Falah Bandung agar lebih baik dari sebelumnya.

Karena sistem perpustakaan pada SMK Al Falah Bandung tidak efektif maka penulis mengusulkan sistem informasi perpustakaan yang baru. Membuat kemudahan untuk siswa dan petugas perpustakaan dalam proses pengelolaan perpustakaan. Dengan judul **“Sistem Informasi Perpustakaan Di SMK Al Falah Bandung”**.

## **1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah**

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Adanya permasalahan di latar belakang yang ada di Identifikasikan masalah sebagai berikut :

1. Pendaftaran kunjungan yang masih menggunakan buku besar perpustakaan yang dapat rusak ketika terkena air, mudah hancur ketika buku tersebut sudah lama.
2. Peminjaman buku yang masih menggunakan buku besar perpustakaan yang dapat rusak ketika terkena air, mudah hancur ketika buku tersebut sudah lama.
3. Pengembalian buku yang masih menggunakan buku besar perpustakaan yang dapat rusak ketika terkena air, mudah hancur ketika buku tersebut sudah lama.

4. Petugas perpustakaan masih membuat laporan dengan cara melihat buku pendaftaran kunjungan, peminjaman buku dan pengembalian buku dan di ketik ulang di komputer.

### **1.2.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian yang ada di Identifikasi masalah diatas, Adapun perumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan pada perpustakaan di SMK Al Falah Bandung.
2. Bagaimana perancangan sistem perpustakaan yang di usulkan pada SMK Al Falah Bandung.
3. Bagaimana pengujian sistem perpustakaan pada SMK Al Falah Bandung.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi perpustakaan pada SMK AL Falah Bandung.

## **1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian**

### **1.3.1. Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah untuk menjelaskan maksud peneliti dan memberikan solusi atas permasalahan mengenai sistem informasi penyelesaian perpustakaan pada SMK Al Falah Bandung, dimana dalam sistem informasi ini mencakup proses pendaftaran kunjungan anggota, peminjaman buku dan pengembalian buku.

### **1.3.2. Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem informasi perpustakaan yang berjalan saat ini pada SMK Al Falah Bandung.
2. Untuk merancang sistem informasi perpustakaan dan membangun perangkat lunak yang di usulkan pada SMK Al Falah Bandung.
3. Untuk mengetahui pengujian sistem informasi perpustakaan pada SMK Al Falah Bandung.
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi perpustakaan pada SMK Al Falah Bandung.

### **1.4. Kegunaan Penelitian**

Dari hasil penelitian di harapkan memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Bagi Perpustakaan SMK Al Falah Bandung  
Hasil Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMK Al Falah Bandung.
2. Bagi petugas perpustakaan  
Dengan adanya Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Al Falah Bandung dapat menyelesaikan seluruh kendala yang dihadapi oleh petugas di perpustakaan.

### 3. Bagi anggota

Dengan adanya Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Al Falah Bandung dapat lebih mudah untuk pengisian form kunjungan anggota, peminjaman buku dan pengembalian buku tidak perlu dengan cara manual.

#### **1.5. Batasan Masalah**

Batasan masalah dibuat untuk memperjelas ruang lingkup yang akan dipaparkan dalam penulisan. Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah tersebut di atas, penulis membatasi permasalahan menjadi :

1. Ruang lingkup penelitian hanya meliputi proses pendaftaran kunjungan anggota, peminjaman buku dan pengembalian buku di perpustakaan SMK Al Falah Bandung.
2. Dalam proses sistem tidak menyediakan proses perpanjangan peminjaman buku anggota maka anggota harus mengembalikan buku terlebih dahulu ke petugas perpustakaan jika ingin meminjam buku yang sama anggota harus melakukan proses peminjaman buku terlebih dahulu seperti di awal.
3. Dalam proses peminjaman buku dan pengembalian buku hanya bisa di inputkan oleh petugas, anggota di larang mengisi peminjaman buku atau pengembalian buku sendiri.
4. Sistem ini hanya membahas denda karena keterlambatan dalam pengembalian buku. Tidak membahas denda karena buku rusak/hilang.

### 1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi pada tempat penelitian skripsi dilaksanakan di sekolah SMK Al Falah Bandung yang beralamat di Jl. Cisu Baru No. 52 Dago Bandung 40135 Telp. 022-2530018/085100972096 Fax. 022-2530018.

Tabel 1.2. Estimasi Waktu Penelitian.

No	Kegiatan	Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mengidentifikasi Masalah	■	■	■													
2	Membuat Desain Sistem				■	■	■										
3	Pembuatan Program							■	■	■	■	■					
4	Testing program												■	■	■		
5	Implementasi															■	■

### 1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam pembuatan skripsi sebagai berikut :

#### **BAB I            PENDAHULUAN**

Dalam bab ini membahas tentang Latar Belakang Penelitian, dilakukannya penelitian skripsi berupa Identifikasi dan Rumusan Masalah,



Maksud dan Tujuan Masalah, Kegunaan Penelitian, Batasan Masalah, Lokasi dan Waktu Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

## **BAB II      LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini membahas tentang dijabarkan nya teori yang relevan dengan masalah yang sedang di teliti yaitu, Pengertian Sistem, Pengertian Informasi, Pengertian Sistem Informasi, Pengertian Perpustakaan.

## **BAB III     OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Dalam bab ini membahas tentang tentang Objek Penelitian, Metode Penelitian, dan Analisis Sistem yang Berjalan.

## **BAB IV     HASIL DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini di jabarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis dan menyelesaikan permasalahan dari penelitian tersebut. Membahas tentang Perancangan Sistem, Perancangan Antarmuka, Perancangan Arsitektur Jaringan, Pengujian, dan Implementasi.

## **BAB V      KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini si uraikan nya mengenai hasil penelitian skripsi berupa Kesimpulan dan Saran dari masalah yang sudah di pecahkan yang berguna untuk perpustakaan sekolah SMK Al Falah Bandung