

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Bab ini berisikan tentang kesimpulan perancangan informasi mengenai mata uang Rupiah untuk anak berkebutuhan khusus tunagrahita ringan melalui media *game* berbasis Android. Berdasarkan pencarian data mengenai anak tunagrahita ringan memerlukan media untuk membantu mengatasi kendala sulit memahami dan mengingat tentang pengenalan mata uang Rupiah. Perancang mengusulkan media *game* berbasis Android untuk menyampaikan informasi. Gaya visual *vector flat design* agar tampilan visual sederhana supaya bisa mudah dimengerti isi informasi yang disampaikan karena anak tunagrahita ringan mengalami gangguan pada intelektual. Proses pengerjaan media mengalami kendala seperti proses *coding* dan meluncurkan *game* di Google Playstore. Peluncuran tersebut mengalami kegagalan sebanyak tiga kali hingga akhirnya bisa berhasil dan digunakan. Perancang memerlukan bantuan ahli di bidang keilmuan Pendidikan Sekolah Luar Biasa dan Teknik Informatika. *Game* Android ini memanfaatkan *gadget* karena di zaman modern ini lebih sering digunakan dibandingkan dengan media-media konvensional seperti buku. Oleh sebab itu, *game* diluncurkan secara gratis agar semua anak tunagrahita ringan bisa mengakses dan bermain sekaligus belajar yang tidak hanya digunakan di sekolah namun juga di luar sekolah. Media utama *game* berisi informasi mengenai pengenalan berbagai macam nominal uang Rupiah dan tiga tes latihan untuk mengasah pengetahuan.

V.2 Saran

Perancang menyadari sepenuhnya bahwa proses perancangan *game* berbasis Android belum memenuhi kriteria yang baik. Diantaranya mengenai tampilan yang masih kurang pas dengan beberapa ukuran layar *gadget* dan gerakan visual masih terlihat beberapa kaku yang mengakibatkan kurang nyaman bila dilihat pengguna. Perancang hanya menggunakan data masyarakat yang mayoritas dari lingkup kota Bandung. Perancang menyarankan kepada perancang selanjutnya agar mencari lebih dalam informasi tentang pengenalan uang Rupiah, ukuran tampilan yang bisa menyesuaikan dengan semua ukuran layar *gadget*, dan visual yang tidak kaku.