

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang sampai saat ini masih memberikan nikmat iman dan kesehatan, sehingga diberi kesempatan untuk menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “PERANCANGAN INFORMASI SEJARAH DAN PROFIL ALAT MUSIK GAMELAN SUNDA / DEGUNG MELALUI MEDIA *PLAYING CARD*”. Laporan ini bertujuan sebagai salah satu syarat untuk memenuhi mata kuliah Skripsi atau Tugas Akhir di program studi Desain Komunikasi Visual (DKV), Fakultas Desain, Universitas Komputer Indonesia.

Pada perancangan ini penulis berterimakasih kepada dosen pembimbing yang telah membimbing hingga dapat terselesaikannya perancangan ini dan berterimakasih juga kepada orang tua dan teman sejawat yang telah mendukung, membantu dan mendoakan, sehingga perancangan ini dapat berjalan dengan lancar.

Perancangan ini disusun berdasarkan narasumber yang berkaitan dengan tujuan agar menambah wawasan di zaman yang sudah serba digital ini, oleh karena itu diharapkan perancangan ini dapat memberikan wawasan lebih untuk masyarakat umum dan khususnya kepada masyarakat kota Bandung.

Bandung, 27 Juli 2020

Fadilla Rizky
NIM. 51915035