

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Perancangan kampanye ini dihasilkan dari perilaku aktivitas sehari-hari dimana lamanya waktu duduk yang tidak diimbangi dengan aktivitas fisik yang sesuai padahal memiliki banyak dampak buruk bagi kesehatan jangka panjang. Diharapkan bahwa perancangan kampanye ini dapat mengubah paradigma masyarakat mengenai aktivitas duduk dengan terlebih dahulu memberikan informasi mengenai rekomendasi aktivitas fisik yang dibutuhkan guna mengimbangi kegiatan duduk sehari-hari yang tidak dapat ditinggalkan yang kemudian memiliki keinginan untuk beraktivitas fisik. Adapun perancangan ini masih banyak kekurangan dan belum sempurna seperti kurangnya deskripsi dari *narrator* mengenai penjelasan gambar pada video animasi, kurangnya ajakan dapat membuat khalayak sasaran mau mengubah paradigmanya mengenai aktivitas duduk dan aktivitas fisik yang sesuai rekomendasi berdasarkan golongan umur.

V.2 Saran

Perancangan ini memiliki beberapa kekurangan yang telah ditinjau, karena itu diharapkan bagi perancangan selanjutnya yang akan membuat perancangan dengan tema serupa untuk memperhatikan beberapa poin penting di antaranya adalah khalayak sasaran guna efektivitas pesan yang ingin disampaikan sehingga dapat diterima dan dimengerti sebagaimana mestinya. Beberapa masukan juga diberikan untuk perancangan selanjutnya untuk memiliki studi visual yang lebih baik mengenai objek yang akan dibuat. Masukan lain adalah memberikan informasi tentang kampanye secara lengkap serta *copywriting* untuk ajakan yang lebih baik agar khalayak sasaran dapat menerima pesan-pesan yang ingin disampaikan serta dapat mengubah paradigmanya melalui pesan-pesan tersebut.