

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metodologi Penelitian	2
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Konsep Data	9
2.2. Visualisasi Data	12
2.3. Proses Visualiasi	13
2.4. Tipe-tipe Visualisasi	14
2.5. Analisis Sentimen	18
2.6. Desain Interaksi	18
2.7. User Interface	19
2.8. Bahasa Pemrograman	22
2.8.1. PHP	22

2.8.2.	Javascript.....	23
2.9.	Kuesioner	23
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		25
3.1.	Analisis Masalah.....	25
3.2.	Analisis Sistem.....	26
3.2.1.	Analisis Data Masukan	26
3.2.2.	Analisis Proses	27
3.2.3.	Analisis Visualisasi.....	30
3.4.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	41
3.4.1.	Analisis Perangkat Keras	42
3.4.2.	Analisis Perangkat Lunak	42
3.5.	Perancangan Sistem	42
3.5.1.	Perancangan Struktur Menu.....	43
3.5.2.	Perancangan Antarmuka	43
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		47
4.1.	Implementasi.....	47
4.1.1.	Implementasi perangkat Keras.....	47
4.1.2.	Implementasi perangkat Lunak.....	47
4.1.3.	Implementasi Data	48
4.1.4.	Implementasi Antarmuka.....	53
4.2.	Pengujian Sistem.....	57
4.2.1.	Pengujian Alpha.....	57
4.2.2.	Pengujian Beta	63
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		71
5.1.	Kesimpulan	71
5.2.	Saran	71

DAFTAR PUSTAKA 73