

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
BAB I. PENDAHULUAN .....	1
I.1 Latar Belakang Masalah .....	2
I.2 Identifikasi Masalah .....	3
I.3 Rumusan Masalah .....	3
I.4 Batasan Masalah .....	3
I.5 Tujuan & Manfaat Perancangan .....	3
I.5.1 Tujuan Perancangan .....	3
I.5.2 Manfaat Perancangan .....	4
BAB II. PEMBAHASAN MASALAH & SOLUSI .....	5
II.1 Makan .....	5
II.1.1 Budaya Makanan Adat Sunda .....	5
II.1.2.1 Makanan Pokok .....	6
II.1.2.2 Makanan Pangganjel (Makanan Ringan) .....	7
II.1.2.3 Makanan Pelengkap .....	8
II.2 Sambal .....	8
II.2.1 Sambal Sunda .....	10
II.2.2 Awal Mula Sambal Sunda .....	11
II.2.3 Ciri Khas Sambal Sunda .....	12
II.2.4 Macam-macam Sambal Sunda .....	13

II.2.5	Proses Pembuatan Sambal Sunda .....	14
II.2.6	Prinsip Sambal Bagi Masyarakat Sunda .....	29
II.3	Data Lapangan .....	30
II.3.1	Wawancara Bersama Pakar Budayawan Sunda .....	30
II.3.2	Wawancara Bersama Pakar Kuliner .....	32
II.4	Analisis.....	34
II.5	Resume.....	35
II.5.1	Solusi Perancangan .....	36
 BAB III. STRATEGI PERANCANGAN & KONSEP DESAIN .....		 37
III.1	Khalayak Sasaran .....	37
III.1.1	<i>Consumer Insight</i> .....	39
III.1.2	<i>Consumer Journey</i> .....	39
III.2	Strategi Perancangan .....	40
III.2.1	Tujuan Komunikasi .....	41
III.2.2	Pendekatan Komunikasi .....	41
III.2.3	Materi Pembahasan .....	43
III.2.4	Gaya Bahasa .....	43
III.2.5	Strategi Kreatif .....	43
III.2.5.1	<i>Game</i> .....	44
III.2.5.2	Jenis <i>Game</i> .....	45
III.2.5.3	Judul <i>Game</i> .....	46
III.2.5.4	Konten Dalam <i>Game</i> .....	47
III.2.6	Strategi Media .....	50
III.2.7	Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media .....	53
III.3	Konsep Visual .....	56
III.3.1	Format <i>Game</i> .....	56
III.3.2	<i>Wireframe</i> .....	56
III.3.3	Tipografi .....	59
III.3.4	Ilustrasi .....	61
III.3.5	Warna .....	66

BAB IV. MEDIA DAN TEKNISI PRODUKSI .....	68
IV.1 Media Utama.....	68
IV.1.2 Tahap Sketsa .....	68
IV.1.2.1 Sistem Navigasi .....	69
IV.1.2.2 <i>Wireframe</i> .....	70
IV.1.2.3 Sketsa Ilustrasi .....	70
IV.1.3 Tahap <i>Final Artwork</i> .....	72
IV.1.3.1 Tombol .....	72
IV.1.3.2 Ilustrasi .....	73
IV.1.3.3 Penempatan Bahan .....	75
IV.1.4 Penyelesaian .....	78
IV.1.4.1 Animasi .....	78
IV.1.4.2 <i>Action Script</i> .....	79
IV.1.5 <i>Final Artwork Game Simulasi Memasak</i> .....	80
IV.1.5.1 Menu Utama.....	80
IV.1.5.2 Main.....	81
IV.1.5.3 <i>Extra</i> .....	82
IV.1.5.4 Keluar.....	86
IV.2 Media Pendukung .....	87
BAB V. Kesimpulan Dan Saran .....	99
V.1 Kesimpulan .....	99
V.2 Saran .....	99
DAFTAR PUSTAKA .....	101
LAMPIRAN .....	104
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	110
RIWAYAT HIDUP .....	111