

Laporan Tugas Akhir

**PERANCANGAN INFORMASI MENGENAI SAMBAL SUNDA
MELALUI MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *GAME*
SIMULASI**

19106 / Tugas Akhir (S1)

Semester II 2019/2020

Oleh:

Tion Saputra

NIM. 51916161

Program Studi Desain Komunikasi Visual



FAKULTAS DESAIN

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2020

