

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I. PENDAHULUAN	
I.1 Latar Belakang Masalah .....	1
I.2 Identifikasi Masalah .....	3
I.3 Rumusan Masalah .....	3
I.4 Batasan Masalah .....	4
I.5 Tujuan & Manfaat Perancangan .....	4
I.5.1 Tujuan Perancangan .....	4
I.5.2 Manfaat Perancangan .....	4
BAB II. <i>SIGN SYSTEM</i> DI UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA	
II.1 <i>Sign System</i> .....	5
II.2 Universitas Komputer Indonesia.....	11
II.3 Analisis .....	27
II.4 Resume.....	37
II.5 Solusi Perancangan.....	38
BAB III. STRATEGI PERANCANGAN & KONSEP DESAIN	
III.1 Khalayak Sasaran .....	39
III.2 Strategi Perancangan.....	40
III.2.1 Tujuan Komunikasi.....	41

III.2.2 Pendekatan Komunikasi .....	41
III.2.3 <i>Mandatory</i> .....	42
III.2.4 Materi Pesan.....	43
III.2.5 Gaya Bahasa.....	43
III.2.6 Strategi Kreatif .....	44
III.2.7 Strategi Media.....	44
III.2.8 Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media .....	52
III.2.8.1 Strategi Distribusi.....	52
III.2.8.2 Waktu Penyebaran Media.....	53
III.3 Konsep Visual.....	54
III.3.1 Format Desain .....	54
III.3.2 Tata Letak ( <i>Layout</i> ) .....	54
III.3.3 Tipografi.....	56
III.3.4 Ilustrasi.....	57
III.3.5 Warna.....	72
III.3.5.1 Mode Warna.....	74
<b>BAB IV. MEDIA &amp; TEKNIS PRODUKSI</b>	
IV.1 Teknis Produksi.....	75
IV.2 Media Utama.....	75
IV.3 Media Pendukung .....	86
<b>BAB V. KESIMPULAN &amp; SARAN</b>	
V.1 Kesimpulan.....	90
V.2 Saran .....	90
DAFTAR PUSTAKA .....	91
LAMPIRAN .....	93
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	
RIWAYAT HIDUP.....	