

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah SWT atas berkat dan rahmat-Nya kepada penulis, sehingga penelitian yang diberi judul “Perancangan Informasi Pengenalan Pasukan Elite Kerajaan Majapahit Melalui Media *Board Game*” dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Banyak hambatan yang ditemui selama menyusun penelitian ini, namun atas bantuan dan masukan berbagai pihak, penelitian ini dapat diselesaikan. Penulis memberikan ucapan terima kasih sedalam - dalamnya kepada yang terhormat:

1. Orang Tua tercinta yang selalu mendukung, baik moril dan materil.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. H. Eddy Soeryanto Soegoto, MT. selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia
3. Bapak Prof. Drs. Yusuf Affendi Djalari, M.A. selaku Dekan Fakultas Desain.
4. Bapak Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Sn. selaku Ketua Program Studi.
5. Bapak Ivan Kurniawan, S.Sn., M.Ds. selaku Koordinator Tugas Akhir.
6. Bapak M. Syahril Iskandar, S.Sn., M.Ds. selaku Dosen Pembimbing.
7. Seluruh pihak yang ikut terlibat dalam memberikan informasi dan membantu dalam pembuatan penelitian ini.

Penulis menyadari masih banyak kesalahan dan kekurangan dalam penyusunan penelitian ini. Oleh karena itu, penulis menerima segala saran dan kritik yang berguna untuk perbaikan dalam penelitian ini, Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Bandung, 07 Agustus 2020

Penulis,

Gilang Ramadhan