

## **BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **V.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil perancangan media informasi berupa komik ini yang menginformasikan sejarah dan pesan dalam kereta Paksi Naga Liman Cirebon, terdapat beberapa kesimpulan mengenai perancangan tersebut diantaranya:

- Terdapat kesulitan dalam memasukan konten cerita bertema sejarah kedalam sebuah media komik, dikarenakan harus memiliki data akurat serta penyusunan jalan cerita yang sesuai kedalam alur komik untuk memberikan informasi secara jelas serta singkat.
- Dalam memasukan reverensi visual kedalam komik harus sesuai dengan yang asli seperti bentuk bangunan serta objek perancangan yang dipilih, agar ekspektasi pembaca dalam membaca komik ketika melihat yang asli sesuai dalam penggambaran visualnya.

### **V.2. Saran**

Perancang menyadari sepenuhnya bahwa proses perancangan ini masih belum memenuhi kriteria yang baik. Perancang hanya menggunakan data dari keraton Kanoman serta masyarakat dalam lingkup kota Cirebon saja, sehingga masih dapat diperluas pada perancangan selanjutnya. Perancang juga menyarankan kepada perancang selanjutnya, khususnya dalam perancangan mengenai kereta Paksi Naga Liman untuk melakukan studi objek yang lebih akurat serta lebih memasukan unsur budaya dan keyakinan. Hal tersebut dikarenakan dalam lingkup kebudayaan dan keyakinan masyarakat sekitas sangatlah erat kaitannya dengan perancangan kereta Paksi Naga Liman tersebut.