

DAFTAR PUSTAKA

Buku-buku dan Literatur

Cheng, G. 2009. *Using Game Making Pedagogy to Facilitate Student Learning of Interactive Multimedia*. Australia : Australian Journal of Educational Technology.

ICOM, 2004. *Running a Museum : A Practical Handbook*, International Council of Museum, UNESCO, France.

Julius Panero, Martin Zelnik. (1979). *Human Dimension*. Jakarta: Erlangga. hal 302.

Kamus Besar Bahasa Indonesia. (1990). Jakarta: Balai Pustaka. hal 690.

Kubarsyah, U. (1994). *Waditra: Mengenal Alat-alat Kesenian Daerah Jawa Barat*. Bandung: CV. Sampurna.

M. Amir Sutaarga, *Pedoman Penyelenggaraan dan Pengelolaan Museum*, Depdikbud, Jakarta, 1983.

Peraturan Pemerintah Republik Indonesia, Nomor 66 Tahun 2015 Tentang Museum.

Tumbijo, H.B.Dt. (1977). "*Minangkabau dalam Seputar Seni Tradisional*" (Diktat) SMSR N. Padang.

Warista, Bambang. (2008) *Teknologi Pembelajaran : Landasan dan Aplikasinya*, Jakarta: Rineka.

Situs Internet

Arbi, Yunus. 2012. "*Konsep Penyajian Museum*", bagian 4. Tersedia di:

(<https://museumku.wordpress.com/2012/02/05/konsep-penyajian-museum-bagian-4/>) [Diakses 04 April 2020]

Sonny Susanto, Joko Triyono, Yulianto Suamalyo. (2014). *Arsitektur Neo*

Vernakular. Tersedia di: <http://arsitektur-neo-vernakular-fazil.blogspot.com/2014/04/arsitektur-neo-vernakular.html>

[Diakses pada tanggal 14 Agustus 2020]

Tjok Pradnya Putra 2013 *Pengertian Arsitektur Neo Vernakular*

<https://www.scribd.com/doc/135985062/Pengertian-Arsitektur-Neo-Vernakular> [Diakses pada tanggal 14 Agustus 2020]

Yana Nuryana, Ridwan. (2014). "*Belajar Gamelan Degung*". Tersedia di:

<https://aaridwan.wordpress.com/2014/09/02/165/> [Diakses 14 Agustus 2020]