

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Metode Pengumpul Data	7
1.5.2 Analisis Sistem	7
1.5.3 Analisis Kebutuhan Sistem	8
1.5.4 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	8
1.6 Sistematika Penulisan	10
BAB 2 LANDASAN TEORI	13
2.1 Badan Pusat Statistik	13
2.1.1 Sejarah Badan Pusat Statistik	14
2.1.2 Logo Badan Pusat Statistik	16
2.1.3 Visi, Misi dan Core Values Badan Pusat Statistik	16
2.1.4 Struktur Organisasi Badan Pusat Statistik Kabupaten Subang	18
2.2 Survei	20

2.3	Hortikultura.....	22
2.4	Survei Harga Pedesaan Hortikultura.....	23
2.5	Aplikasi	24
2.6	JSON	25
2.7	Web Service	26
2.7.1	Arsitektur Web Service.....	27
2.8	Android.....	28
2.8.1	Sejarah Android	29
2.8.2	A-GPS	30
2.9	Android SDK.....	31
2.10	Android Studio	32
2.11	Java.....	32
2.12	<i>Location Based Service (LBS)</i>	33
2.13	Google Maps API (<i>Application Programming Interface</i>).....	35
2.14	Clarifai	37
2.15	Pemrograman Berorientasi Objek	38
2.16	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	44
2.16.1	Use Case Diagram.....	45
2.16.2	Class Diagram.....	46
2.16.3	Sequence Diagram	46
2.16.4	Activity Diagram	47
2.17	<i>Data Flow Diagram</i>	48
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		49
3.1	Analisis Sistem	49
3.1.1	Analisis Masalah.....	49
3.1.2	Analisis SOP Survei Harga Produsen	49
3.1.3	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	52
3.1.4	Analisis Kasus.....	54
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	75
3.2.1	Arsitektur Sistem	75
3.2.2	Analisis Teknologi	79

3.2.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	81
3.2.3.1	UML	82
3.2.3.2	DFD.....	101
3.2.3.3	Analisis Basis Data	117
3.2.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	119
3.2.4.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	119
3.2.4.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	120
3.2.4.3	Analisis Pengguna.....	121
3.3	Pembangunan Perangkat Lunak	121
3.3.1	Perancangan Sistem (Desain)	121
3.3.1.1	Tabel Relasi	123
3.3.1.2	Perancangan Antarmuka	124
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		135
4.1	Implementasi Sistem	135
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	135
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	136
4.1.3	Implementasi Teknologi	136
4.1.4	Implementasi Basis Data.....	139
4.1.5	Implementasi Class	140
4.2	Pengujian Sistem	140
4.2.1	Rencana Pengujian Alpha	140
4.2.1.2	Hasil Pengujian Alpha	143
4.2.1.3	Kesimpulan Pengujian Alpha	152
4.2.2	Pengujian Beta	153
4.2.2.1	Rencana Pengujian Beta	153
4.2.2.2	Hasil Pengujian Beta.....	155
4.2.2.3	Kesimpulan Pengujian Beta	158
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		159
5.1	Kesimpulan.....	159
5.2	Saran.....	160
DAFTAR PUSTAKA		161