

DAFTAR PUSTAKA

Buku

Architecture Ebook. Metric Handbook Planning and Design Data - poin. 38. 1998. [diakses pada 5 April 2020]

Christina E. Mediastika, 2005. Akustika Bangunan Prinsip-prinsip dan penerapannya di Inonesia. Jakarta: Erlangga

Locker, Pam, Basics Interior Design 02 : Exhibition Design, page 87 (2010)

Referensi

Pratama E. & Surahman A. (2018) Perancangan Film Animasi Cerita Rakyat Bangka "Batu Balai". Skripsi (S1) thesis, Desain Komunikasi Visual [diakses pada 21 Januari 2020]

Laman Internet

Devega E. (2017) TEKNOLOGI Masyarakat Indonesia: Malas Baca Tapi Cerewet di Medsos Tersedia Di : <https://www.kominfo.go.id/content> [diakses pada 18 Januari 2020)

Kamus Besar Bahasa Indonesia Online, 2020. Pengertian Museum Di : <https://kbbi.web.id/museum> [diakses pada 3 April 2020]

Kamus Besar Bahasa Indonesia Online, 2020. Pengertian Cerita Rakyat Di : <https://kbbi.web.id/museum> [diakses pada 20 April 2020]

Maress B, 2018. 15 Metode dalam pendidikan karakter sejak usia Dini Di :
<https://dosenpsikologi.com/> [diakses pada 23 Januari 2020]

Pengertian Museum, Fungsi dan Klasifikasi Macam Jenis Museum Menurut
Para Ahli Lengkap. 2018. Di : <https://www.pelajaran.co.id/>
[diakses pada 3 April 2020]

Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 66 Tahun 2015 Tentang
Museum Di : <https://kebudayaan.kemdikbud.go.id> [diakses pada
3 April 2020]

Jurnal

Babaro W, 2010. Landasan Konseptual Perencanaan Dan Perancangan
Museum Budaya Di Pontianak. Universitas Atma Jaya
Yogyakarta [diakses pada 11 April 2020]

Iswidarti, Mega Putih, 2015. Perancangan museum anak-anak di Kota
Malang: Tema folding architecture. Undergraduate thesis,
Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim. [diakses pada
11 Februari 2020]

Sudarmilah E, Fadlilah U, Supriyono H, Fatmawati A, Irsyad Y, Nugroho Y
(2017) Video Game, Teknologi Dan Anak : Survei Demografi
[diakses pada 21 Januaari 220]

Mahyudin AI, 2016. 4. Konferensi Perpustakaan Digital Indonesia Ke 3.
KPDI-3, 2-4 Nov 2010, Bandung. [diakses pada 3 Maret 2020]

- Ningrum W, 2016. Nilai-Nilai Etika Dalam Cerita Rakyat Jambi. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Jambi. [diakses pada 12 Februari 2020]
- Nursaidah, 2009. Kajian Psikologi Terhadap Stimulasi Visual dalam Pembelajaran PAI untuk Anak Usia Sekolah Dasar/MI [diakses pada [diakses pada 5 April 2020]
- Pangestu, Mira Dewi Setiawan, 2009. 12. Pengaruh pencahayaan buatan terhadap aspek konservasi pada museum lukisan objek studi : San Francisco Meseum of Modern Art, Yerba Buena Center for the Arts, dan Berkeley Art Museum di San Francisco [diakses pada 5 April 2020]
- Putra R, 2017. Perancangan *Environment Graphic Design* Museum Majapahit, Institut Teknologi Sepuluh Nopember. Surabaya [diakses pada 19 April 2020]
- Sod Y, 2014. Perancangan Interior Museum Film Di Jakarta, Binus University [diakses pada 7 April 2020]
- Wahyuddin W, 2016. Kemampuan menentukan isi cerita rakyat sswa kelas X SMA N Raha. [diakses pada 13 Februari 2020]