

DAFTAR PUSTAKA

- Nazir, Moh (2014) metode penelitian. Penerbit ghalia indonesia
- Ching, D.K & Binggeling, 2011. *Desain Interior dengan Ilustrasi Edisi*
2.Jakarta:PT. Indeks
- Thabroni, Gamal.(2019,19 september). desain interior : pengertian, sejarah,
tujuan & ruang lingkup
<https://serupa.id/desain-interior-pengertian-sejarah-tujuan-ruang-lingkup/>
- Bush, Pamela McCauley, (2012). *Ergonomics : Foundation Principles, Application, and technologies*. CRC Press
- Dharmawan, Cherry (2020) ergonomi, materi perkuliahan desain interior
Universitas Komputer Indonesia, Bandung.
- Dharmawan, Cherry (2020) pengenalan ergonomi, materi perkuliahan desain
interior
Universitas Komputer Indonesia, Bandung.
- Iswara, Ranggamurti (2017) Penggunaan Teori Permainan Berbasis Logika
Fuzzy sebagai Strategi Pemasaran Produk Telepon Genggam Dikalangan
Mahasiswa UNNES. Skripsi fakultas matematika dan ilmu pengetahuan.
Universitas Negeri Semarang
- Putra, Yasin Eka (2013) Pelaksanaan Outbound Sebagai Model Pembelajaran
Untuk Melatih Kemandirian Siswa Di Smp Alam Ar-Ridho Kota
Semarang. Skripsi fakultas ilmu sosial (2013 p30)
Universitas Negeri Semarang
- McCormick, Ernest J (1964) Human factors engineering. McGraw-Hill di New
York
- Duniapcoid (2020,24 mei 2020) permainan outbound
<https://dunia.pendidikan.co.id/permainan-outbond/><https://www.iea.cc/>
<http://www.nextlevelxl.com/about-us/>
<http://www.parisvanjava.id/>
<https://www.cabeoutdoorservice.com/package/instalasi-wahana-outbound-dan-flying-fox/>

<https://pita8outdoor.com/melayani-pembangunan-wahana-outbound/>