

# DAFTAR ISI

## LEMBAR PENGESAHAN

## PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTAR SIMBOL .....	vii

## BAB I. PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.Kegunaan Penelitian.....	4
1.5.Batasan Masalah.....	5
1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.7.Sistematika Penulisan.....	7

## **BAB II. LANDASAN TEORI**

2.1. Penelitian Terdahulu.....	8
2.2. Sistem Informasi.....	11
2.3 Pengertian Penjualan .....	18
2.4 Pengertian Inventory .....	18
2.5 Bahasa Pemograman Berbasis Website .....	19
2.5.1 Java .....	19
2.5.2 Javascript .....	19
2.6 Perangkat Lunak Pendukung .....	20
2.6.1 IntelliJ IDEA .....	20
2.6.1 Xampp .....	22
2.7 Basis Data ,, ,, ,, ,, ,, ,, ,, .....	24
2.7.1 Pengertian Basis Data .....	23
2.7.2 MySQL .....	24
2.8 Pengertian Jaringan Komputer ,, ,, ,, ,, ,, ,, ,, .....	25
2.7.1 Jenis Jaringan Komputer .....	25
2.9 Arsitektir Client-Server .....	25
2.10 Pengertian Maven .....	28
2.11 Pengertian Flyway .....	28
2.12 Pengertian JOOQ .....	30

## **BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

3.1.	Objek Penelitian .....	29
3.2.1.	Sejarah Singkat Perusahaan .....	29
3.2.2.	Visi dan Misi Perusahaan .....	30
3.2.3.	Struktur Organisasi Perusahaan .....	30
3.2.4.	Deskripsi Tugas .....	33
3.2.	Metode Penelitian .....	34
3.2.1.	Desain Penelitian .....	34
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	35
3.2.2.1.	Sumber Data Primer .....	36
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder .....	36
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	37
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem .....	37
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem .....	37
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan .....	39
3.2.4.	Pengujian Software .....	42
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan .....	43
3.3.1.	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan .....	43
3.3.2.	Use Case Diagram .....	44
3.3.2.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya .....	45
3.3.2.2.	Definisi UseCase dan Deskripsinya .....	46
3.3.3.	Skenario UseCase .....	47
3.3.4.	Activity Diagram .....	50

3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan .....	51
---	----

## **BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Perancangan Sistem .....	52
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem .....	52
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan .....	52
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan .....	53
4.1.3.1. Use Case Diagram .....	53
4.1.3.1.1 Skenario Use Case .....	53
4.1.3.2. Activity Diagram .....	60
4.1.3.3. Sequence Diagram .....	63
4.1.4. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan .....	66
4.1.4.1. Class Diagram .....	66
4.1.4.2. Deployment Diagram .....	67
4.1.4.3. Component Diagram .....	68
4.2 Perancangan Antar Muka	
4.2.1. Struktur Menu .....	69
4.2.2. Perancangan Input .....	70
4.2.3. Perancangan Output .....	73
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan .....	74

4.4. Pengujian	
4.4.1. Rencana Pengujian .....	75
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian .....	76
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian .....	76
4.5. Implementasi	
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak .....	77
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras .....	77
4.5.3. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) .....	78
4.5.4. Implementasi Antar Muka .....	84
4.5.5. Implementasi Instalasi Program .....	86
4.5.6. Penggunaan Program .....	92

## **BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....	95
5.2 Saran .....	95

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**