

BAB V

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah penulis lakukan, maka penulis mendapatkan hasil kesimpulan dan saran.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, terdapat beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Sistem yang dibangun adalah Sistem Informasi Blended Learning di UPTD Pelatihan Kesehatan Dinas Kesehatan Provinsi Jawa Barat, dimana Sistem Informasi ini diharapkan mampu menyajikan Informasi berupa materi pembelajaran diklat sebagai media pembelajaran yang interaktif serta mempunyai beberapa modul penunjang seperti manajemen diklat yang dapat mengolah data secara tepat dan cepat sehingga sangat berguna bagi penggunanya dan beberapa modul online lainnya seperti ujian online dan evaluasi online sehingga sistem dapat memenuhi semua proses didalam diklat berskala pendek.
2. Diharapkan dengan pembuatan sistem informasi ini akan saling berintegrasi antara data yang diperlukan sistem dan data yang dihasilkan oleh sistem. Sehingga data akhir yang cepat dan tepat dapat mudah diperoleh oleh pengguna.
3. Sistem ini menyediakan output laporan nilai ujian dan laporan hasil evaluasi berupa grafik secara terkomputerisasi, sehingga diharapkan data

yang diperoleh akan mampu di analisa dengan mudah dan dapat menentukan program diklat yang lebih baik dari sebelumnya.

5.2 Saran

Penulis menyadari pada sistem yang diusulkan ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis ingin memberikan beberapa saran kepada para peneliti yang akan melakukan penelitian pada bidang yang sama agar menjadi bahan pertimbangan. Adapun saran tersebut, antara lain :

1. Sistem yang diusulkan belum memiliki konsep pembelajaran jarak jauh antara peserta diklat dengan widyaiswara, maka dari itu disarankan untuk membuat modul berupa *live cam* atau forum diskusi agar proses pembelajaran dapat terpenuhi walaupun jarak antara pengguna terpisah jauh.
2. Sistem yang diusulkan memiliki keterbatasan pada konten multimedia pembelajarannya, maka dari itu disarankan untuk membuat lebih banyak lagi konten multimedia untuk pembelajaran yang lebih interaktif seperti menyisipkan *video*, grafik, audio, dan *games*.

