

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
RINGKASAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR SINGKATAN	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii-xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1-2
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metode Penelitian	3-4
1.5 Sistematika Penulisan	4-5
BAB II TEORI PENUNJANG	6
2.1 Bahasa Jepang	6-11
2.2 Data Wisatawan.....	11
2.3 Optical Character Recognition (OCR).....	11-12
2.4 Tesseract OCR.....	12-14
2.5 Visual Studio Code (VS Code).....	14-15
2.6 Apache Cordova	15-16
2.7 Phonegap	16-17
2.8 Bahasa Pemrograman JSON dan Javascript.....	17
2.9 Onsen UI	18

2.10	Local Storage.....	18
2.11	Model Pengembangan (Research and Development).....	19
2.12	Text to Speech.....	19-20
2.13	Black box Testing.....	20
2.14	Yandex Translate API.....	20-21
2.15	Flowchart Diagram.....	21-25
2.16	Entity Relationship Diagram (ERD).....	26
BAB III PERANCANGAN SISTEM		27
3.1	Analisis Masalah.....	27
3.2	Analisis kebutuhan Non Fungsional.....	27-28
3.2.1	Kebutuhan Hardware.....	28
3.2.2	Kebutuhan Software.....	28
3.3	Prosedur Sistem Yang Akan Dibangun.....	29
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	30
3.4.1	Blog Diagram Sistem.....	30-31
3.4.2	Flowchat Sistem Utama Aplikasi.....	31-32
3.4.3	Flowchart Sistem Translator.....	32-33
3.4.4	Use Case Diagram.....	33-36
3.4.5	Use Case Skenario.....	36-39
3.4.6	Activity Diagram.....	39-42
3.4.7	Perancangan Antarmuka.....	42-46
3.5	Teks Bahasa Jepang untuk Data Percobaan Aplikasi.....	47-48
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		49
4.1	Tahap Implementasi Sistem Aplikasi.....	49-50
4.2	Pengujian.....	50
4.2.1	Hasil Pengujian Antarmuka.....	50-57
4.2.2	Hasil Pengujian Sistem.....	58-65
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		66
5.1	Simpulan.....	66
5.2	Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA.....		67-68