

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Metode Penelitian .....	2
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 Game.....	5
2.2 Macam – macam Game .....	5
2.2.1 Game Fighting (pertarungan).....	5
2.2.2 Game Adventure (Petualangan).....	6
2.2.3 Game Strategy (strategi) .....	6
2.2.4 Game Puzzle (teka-teki).....	6
2.2.5 Game Board Game.....	7
2.3 Pemodelan.....	7
2.4 Petri Net.....	8
2.5 Android .....	12
2.6 Photoshop .....	14
2.7 Unity .....	15
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>16</b>
3.1 Analisis Sistem .....	16

3.2	Kebutuhan Fungsional .....	17
3.2.1	Struktur Menu .....	18
3.2.2	Skenario .....	18
3.2.3	Petri Net .....	19
3.2.4	Perancangan Antarmuka .....	22
3.3	Kebutuhan Non Fungsional .....	25
3.3.1	Analisis Perangkat Lunak .....	25
3.3.2	Analisis Perangkat Keras .....	26
<b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS .....</b>		<b>27</b>
4.1	Pengujian Antarmuka .....	27
4.1.1	Main Menu.....	27
4.1.2	Menu Petunjuk Permainan.....	28
4.1.3	Menu Tentang Pembuat .....	28
4.1.4	Tampilan Permainan Dimulai .....	29
4.2	Pengujian Sistem .....	31
4.2.1	Pengujian Alpha.....	31
4.3	Peraturan Game Snake & Question .....	33
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>35</b>
5.1	Simpulan .....	35
5.2	Saran .....	35
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>36</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel III-1 Perbandingan game ular tangga.....	16
Tabel III-2 Perangkat Lunak .....	25
Tabel IV-1 Rencana Pengujian Aplikasi Snake & Question .....	32
Tabel IV-2 Hasil Pengujian Aplikasi Snake & Question.....	32

## DAFTAR GAMBAR

Gambar II-1 Petri Net sederhana dengan dua tempat dan satu token .....	9
Gambar II-2 Hasil setelah transisi .....	10
Gambar II-3 Komponen – komponen petri net .....	10
Gambar II-4 Pemberhentian. Mobil memasuki lubang, berhenti, bannya diganti dan pergi. ....	11
Gambar II-5 Tampilan Awal Unity .....	15
Gambar III-1 Struktur Menu .....	18
Gambar III-7 Petri Net dengan Dua Pemain .....	20
Gambar III-8 Petri Net dengan Tiga Pemain .....	21
Gambar III-9 Petri Net dengan Empat Pemain .....	21
Gambar III-10 Petri Net Aturan Mengenai Ular .....	22
Gambar III-11 Tampilan Antarmuka Menu Utama .....	23
Gambar III-12 Tampilan Antarmuka Petunjuk Bermain .....	23
Gambar III-13 Tampilan Antarmuka Tentang Pembuat .....	24
Gambar III-14 Tampilan Antarmuka Permainan Ular Tangga .....	24
Gambar IV-1 Menu Utama .....	28
Gambar IV-2 Menu Petunjuk Permainan .....	28
Gambar IV-3 Menu Tentang Pembuat .....	29
Gambar IV-4 Tampilan Bermain Dengan Dua Pemain .....	30
Gambar IV-5 Tampilan Bermain Dengan Tiga Pemain .....	30
Gambar IV-6 Tampilan Bermain Dengan Empat Pemain .....	31
Gambar IV-7 Pertanyaan Yang Keluar Permainan Berakhir .....	34
Gambar IV-8 Hasil Akhir Game Snake & Question .....	34