

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan pengujian, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Jumlah pertanyaan yang masih kurang bervariasi dan masih sering mengeluarkan pertanyaan yang sama dalam jangka waktu berdekatan.
2. Dari hasil penelitian bahwa dengan memodelkan game ular tangga dengan petri net telah berhasil dikerjakan.
3. Untuk mengocok dadu dalam permainan menggunakan pertanyaan sekitar ilmu pengetahuan alam untuk menentukan keluaranya angka dadu

5.2 Saran

Game SNAKE & QUEST yang dibuat dalam tugas akhir ini masih terdapat kekurangannya. Maka dari itu penulis akan memeberikan saran bagi yang akan mengembangkan tugas akhir ini. Adapun saran penulis adalah sebagai berikut:

1. Jumlah pertanyaan yang masih kurang banyak

Variasi *map* ditambahkan lebih banyak agar ketika bermain akan banyak tampilan *map* dan akan lebih menarik