

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	7
1.3.1 Maksud Penelitian	7
1.3.2 Tujuan Penelitian	8
1.4 Kegunaan Penelitian	8
1.4.1 Kegunaan Praktis	8
1.4.2 Kegunaan Akademis	9
1.5 Batasan Masalah	9
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	11
1.6.1 Lokasi Penelitian	11
1.6.2 Waktu Penelitian	11
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	12
2.1 Penelitian Terdahulu	12
2.2 Konsep Sistem Informasi	15
2.3 Konsep Dasar Informasi	15

2.3.1 Definisi Data	16
2.3.2 Kualitas Informasi.....	16
2.3.3 Siklus Informasi.....	17
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	17
2.4.1 Komponen Sistem Informasi.....	17
2.4.2 Tujuan Pembangunan Sistem Informasi.....	18
2.4.3 Manfaat Sistem Informasi	19
2.5 Deskripsi Teoritis	19
2.5.1 Pengertian Pendaftaran	19
2.5.2 Pengertian Pemesanan	20
2.5.3 Pengertian Pengembalian.....	20
2.6 Konsep Basis Data	20
2.6.1 Internet.....	21
2.6.2 World Wide Web (WWW)	22
2.7 Perangkat Lunak Pendukung	22
2.7.1 React Native	22
2.7.2 PHP	23
2.7.3 HTML.....	23
2.7.4 XAMPP	23
2.7.5 Visual Studio Code.....	24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	26
3.1 Objek Penelitian	26
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	26
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	26
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	27
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	28
3.2 Metode Penelitian.....	28
3.2.1 Desain Penelitian	28
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	29
3.2.3 Metode Pendekatan	30
3.2.4 Pengujian Software.....	32

3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	34
3.3.1 Use Case Diagram	34
3.3.2 Activity Diagram	40
3.3.3 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	46
4.1 Perancangan Sistem	46
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	46
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	47
4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan	48
4.2 Perancangan Antar Muka	60
4.2.1 Struktur Menu	60
4.2.2 Perancangan Input	62
4.2.3 Perancangan Output	66
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	69
4.4 Pengujian	70
4.4.1 Rencana Pengujian	70
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian	72
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	80
4.5 Implementasi	80
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak	80
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras	81
4.5.3 Implementasi Basis Data	81
4.5.4 Implementasi Antar Muka	87
4.5.5 Implementasi Instalasi Program	96
4.5.6 Penggunaan Program	97
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	105
5.1 Kesimpulan	105
5.2 Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	