

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	7
1.5. Batasan Masalah	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	9
BAB II.....	11
LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu	11
2.2. Landasan Teori.....	12

2.2.1.	Konsep Dasar Sistem	12
2.2.2.	Definisi Sistem.....	12
2.2.3.	Karakteristik Sistem.....	13
2.2.4.	Klasifikasi Sistem	14
2.3.	Konsep Dasar Informasi.....	16
2.3.1.	Definisi Informasi	16
2.3.2.	Siklus Informasi	17
2.3.3.	Kualitas Informasi.....	18
2.3.4.	Nilai Informasi	19
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	20
2.4.1.	Definisi Sistem Informasi	20
2.4.2.	Komponen Sistem Informasi	21
2.5.	Konsep Sistem Informasi Perpustakaan.....	23
2.5.1.	Definisi Perpustakaan	23
2.5.2.	Definisi Sistem informasi Perpustakaan	24
2.6.	Perancangan Sistem	24
2.6.1.	HTML	24
2.6.2.	CSS	24
2.6.3.	JAVASCRIPT.....	25
2.6.4.	PHP	25
2.6.5.	MYSQL.....	26
BAB III.....		27
METODE PENELITIAN.....		27
3.1.	Objek Penelitian.....	27
3.1.1.	Sejarah singkat sekolah.....	27
3.1.2.	Visi dan Misi Sekolah	30
3.1.3.	Struktur Organisasi Perpustakaan Sekolah	30
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	31
3.2.	Metode penelitian.....	32
3.2.1.	Desain Penelitian.....	32
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	33

3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	35
3.3.	Anlisis Sistem Yang Berjalan	39
3.3.1.	Use case diagram	39
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	53
3.3.3.	Evaluasi sistem yang berjalan	57
BAB IV	60
HASIL DAN PEMBAHASAN	60
4.1	Perancangan Sistem	60
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	60
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang diusulkan.....	61
4.1.3	Perancangan Sistem yang diusulkan	62
4.2	Perancangan Antar Muka.....	88
4.2.1	Struktur <i>Menu</i>	88
4.2.2	Perancangan <i>Input</i>	90
4.2.3	Perancangan <i>Output</i>	101
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	107
4.4	Pengujian.....	109
4.4.1	Rencana Pengujian.....	109
4.4.2	Kasus dan hasil pengujian.....	111
4.4.3	Kesimpulan hasil pengujian	116
4.5	Implementasi.....	117
4.5.1	Implementasi perangkat lunak	117
4.5.2	Implementasi perangkat keras.....	117
4.5.3	Implementasi basis data	117
4.5.4	Implementasi antar muka	122
4.5.5	Implementasi intalasi program.....	125
4.5.6	Penggunaan program.....	128
BAB V	129
KESIMPULAN DAN SARAN	129
5.1	Kesimpulan	129
5.2	Saran	130

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN