

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi masalah.....	4
1.2.2. Rumusan masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5

1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi penelitian.....	7
1.6.2. Waktu penelitian.....	7
1.7 Sistematika Penulisan	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Sistem Informasi	12
2.3. <i>Database</i>	14
2.4. Koperasi	17
2.5. Web	20
2.6. SQL	23
2.7. HTML	24
2.8. CSS.....	25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....	27
3.1.1. Sejarah singkat perusahaan.....	27
3.1.2. Visi dan misi perusahaan.....	28
3.1.2.1. Visi PRIMKOPPABRI.....	28

3.1.2.2. Misi PRIMKOPPABRI.....	28
3.1.3. Struktur organisasi perusahaan	29
3.1.4. Deskripsi tugas.....	29
3.2. Metode Penelitian.....	30
3.2.1. Desain penelitian	31
3.2.2. Jenis dan pengumpulan data.....	31
3.2.2.1. Metode pengumpulan data.....	32
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem	32
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem.....	33
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem.....	34
3.2.3.3. Alat bantu analisis perancangan	37
3.2.4. Pengujian <i>software</i>	39
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan	40
3.3.1. <i>Use case diagram</i>	45
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya	46
3.3.1.2. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	47
3.3.1.3. Skenario <i>use case</i>	48
3.3.2. <i>Activity diagram</i>	56
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	65

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	66
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	66
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	66
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	67
4.1.3.1. <i>Use case diagram</i>	67
4.1.3.2. <i>Activity diagram</i>	78
4.1.3.3. <i>Class diagram</i>	88
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	89
4.2. Perancangan Antar Muka.....	95
4.2.1. Struktur menu	95
4.2.2. Perancangan <i>input</i>	95
4.2.3. Perancangan <i>output</i>	100
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	107
4.4. Pengujian.....	108
4.4.1. Rencana pengujian	108
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	108
4.4.2.1. Pengujian data anggota	109
4.4.2.2. Pengujian data simpanan	112
4.4.2.3. Pengujian data penarikan.....	115
4.4.2.4. Pengujian data pinjaman.....	117

4.4.2.5. Pengujian data pembayaran	119
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	121
4.5. Implementasi	121
4.5.1. Implementasi perangkat lunak.....	121
4.5.2. Implementasi perangkat keras	122
4.5.3. Implementasi basis data (<i>SQL syntax</i>).....	122
4.5.4. Implementasi antar muka.....	126
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	132
4.5.6. Penggunaan program	133

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	150
5.2. Saran.....	150

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN